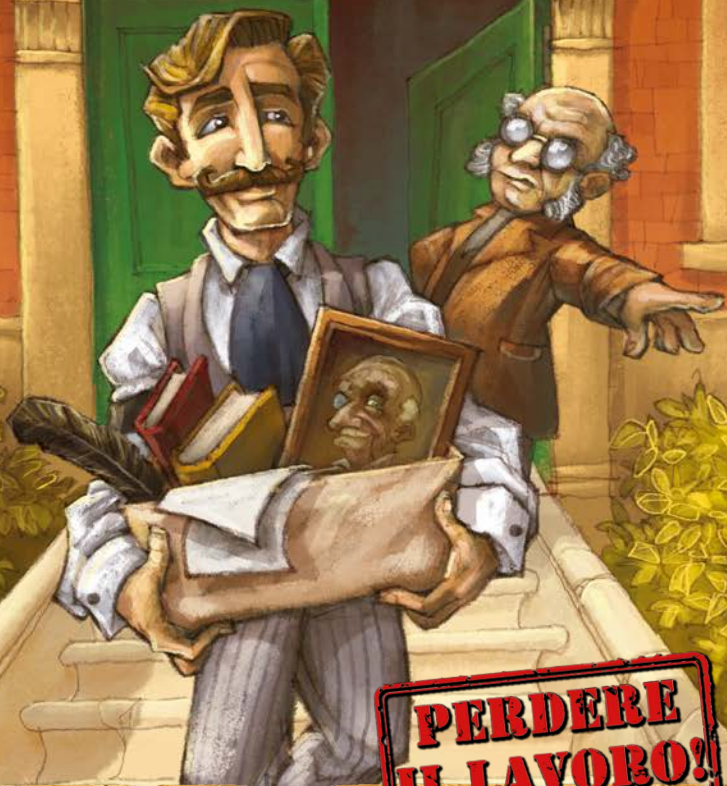


# Last Will

di Vladimiro Suchij

· B · U · R · E · A · U ·



**PERDERE  
IL LAVORO!**

*Gli avvocati hanno trovato un codicillo nascosto nelle ultime volontà di vostro zio. Non basta spendere il vostro denaro più in fretta degli altri vostri cugini... per ereditare la sua fortuna dovrete anche perdere il vostro lavoro!*

## Componenti

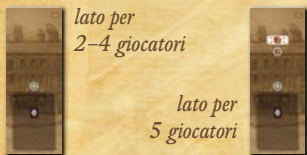
- ▶ nuova plancia di pianificazione



lato per 2 o 5 giocatori

lato per 3 o 4 giocatori

- ▶ plancia di offerta  
carte aggiuntiva supplementare



lato per  
2-4 giocatori

lato per  
5 giocatori

- ▶ 16 tessere programma fronte/retro



- ▶ 50 nuove carte



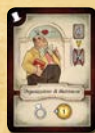
carte  
lavoro



un set aggiuntivo  
di carte speciali



eventi  
aggiuntivi



un aiutante  
aggiuntivo



proprietà  
aggiuntive



nuove carte  
ultime volontà

- ▶ 1 Faccendiere aggiuntivo  
per ogni giocatore



- ▶ segnalini abbassamento  
di livello



- ▶ segnalini Denaro



## Introduzione

Questa espansione contiene alcune parti aggiuntive: sono tutte progettate per essere usate insieme, ma potete anche decidere di usarne solo alcune e non altre. A pagina 7 trovate una lista di varianti consigliate.

## Lavoro

- ▶ 20 carte lavoro
- ▶ 10 nuove carte ultime volontà
- ▶ 20 segnalini abbassamento di livello

Il lavoro è un nuovo ostacolo da superare: dovete farvi licenziare! Fintanto che avrete un lavoro, non potrete essere dichiarati vincitori! E come se non bastasse... il vostro lavoro è fonte di reddito.

## Nuovi programmi

- ▶ 1 nuova plancia di pianificazione
- ▶ 1 plancia di offerta carte aggiuntiva supplementare
- ▶ 16 tessere programma fronte/retro
- ▶ 1 Faccendiere aggiuntivo per ogni giocatore

Le nuove opzioni di pianificazione aggiungono varietà al gioco.

## Nuove carte

- ▶ 1 set di 7 nuove carte speciali
- ▶ 6 proprietà aggiuntive
- ▶ 6 carte evento aggiuntive, che riguardano le vostre nozze imminenti
- ▶ 1 aiutante aggiuntivo

Abbiamo aggiunto un set di nuove carte speciali che potete ottenere tramite i vostri Faccendieri. Sono state aggiunte carte alla maggior parte dei mazzi del gioco base. E grazie a questa espansione avrete anche la possibilità di coinvolgere a giuste nozze!

## Preparazione del gioco

La preparazione del gioco ha subito alcune modifiche:

### Componenti non utilizzati

Lasciate nella scatola questi componenti:

- la plancia di pianificazione del gioco base
- le carte «ultime volontà» del gioco base

Non ne avrete bisogno.

### Componenti dei giocatori

Ciascun giocatore riceverà 3 Faccendieri anziché 2.

### Plance di gioco

Preparate le plance come di seguito descritto:

1. Utilizzate la plancia di pianificazione di questa espansione (esatto, proprio quella che non ha programmi disegnati su di essa). I numeri nell'angolo superiore destro vi indicano quale lato della plancia utilizzare, scegliete quello corrispondente al numero di giocatori della partita.
2. Preparate la plancia di offerta carte (e, possibilmente, la plancia aggiuntiva originale) come di consueto, a seconda del numero di giocatori. Quindi, aggiungete la plancia di offerta carte aggiuntiva di questa espansione. Il lato da utilizzare dipende dal numero di giocatori della partita.
3. Ciascuna tessera programma ha indicata
  - su di essa la propria ubicazione
  - e il numero di giocatori con il quale dev'essere utilizzata.



*Esempio:*



Prendete tutte le tessere programma per il numero di giocatori appropriato, riponendo le altre nella scatola. Quindi, per ciascuna tessera programma decidete casualmente il lato da utilizzare e posizionatele nello spazio appropriato della plancia di pianificazione.

## I mazzi

### Mazzo standard

Aggiungete il nuovo Aiutante, le nuove carte proprietà e le nuove carte evento ai mazzi corrispondenti. Mescolate i 4 mazzi standard e posizionatele attorno alla plancia di gioco, come di consueto.

### Carte speciali

Le nuove carte speciali e le carte speciali del gioco base devono essere tenute separate. Preparate le carte speciali del gioco base come di consueto.

Le nuove carte speciali hanno 1 o 2 corone raffigurate sul retro. Separate le carte con 1 corona dalle carte con 2 corone, e mescolate ciascun mazzo separatamente. Quindi, impilate le carte con 1 corona in cima a quelle con 2 corone a formare un mazzo unico.

### Le carte ultime volontà

Queste carte sostituiscono le carte ultime volontà del gioco base. Sceglietene una mettendovi d'accordo tra di voi, oppure mescolatele e pescatene una casualmente. Riponete le altre nella scatola.



Questa carta vi indicherà con quanto denaro i giocatori iniziano la partita, ma non solo: vi indica anche quale set di carte lavoro usare.

### Carte lavoro

Vi sono due tipi di carte lavoro, quelle con 4 voci di stipendio e quelle con 5 voci di stipendio. Usate il set indicato dalla carta ultime volontà scelta.

Mescolate le carte lavoro del set indicato, e distribuite una a ogni giocatore in modo casuale. Riponete le altre nella scatola.

## Lavoro

Iniziate la partita con una carta lavoro scelta in modo casuale, che vi fornisce uno stipendio. Durante ogni round potrete ridurre lo stipendio ottenendo un abbassamento di livello. Non potete ottenere più di un abbassamento per round. Quando ottenete abbassamenti a sufficienza per eliminare tutto il vostro stipendio, venite licenziati.

## Stipendio

*Quando vostro zio ha convinto il proprio socio in affari ad assumervi, avete fatto salti di gioia: solo adesso vi rendete conto dello stipendio assurdamente elevato che vi hanno affibbiato!*

All'inizio di ogni round, nella fase di Preparazione, ritirate il vostro stipendio. Sommate i numeri riportati su tutte le voci della vostra carta lavoro e prendete dalla riserva un numero di sterline corrispondente.

Dovete ritirare il vostro stipendio anche all'inizio del primo round! Ciascun giocatore, all'inizio del primo round, prenderà lo stesso quantitativo di denaro: 11 sterline o 7 sterline a seconda del set di carte lavoro che si sta utilizzando.

Nei round successivi alcune voci potrebbero essere coperte da segnalini abbassamento di livello. Quelle voci non verranno conteggiate durante il calcolo del vostro stipendio, che di conseguenza si abbasserà.

### Esempio:



*Questo giocatore deve prendere 4 sterline all'inizio del round.*

## Abbassamento di livello

*È molto difficile persuadere il vostro datore di lavoro a darvi il caro, vecchio calcio nel didietro: se vi assenterete semplicemente dal posto di lavoro, il vostro capo sarà incline a perdonarvi perché conosceva bene vostro zio ed è anch'egli affranto per la sua dipartita. Per farlo davvero arrabbiare dovrete farvi beccare a spassarvela mentre dovrete essere al lavoro! Non vi licenzierà subito, ma perlomeno ridurrà il vostro salario.*

Per sbarazzarvi del vostro stipendio dovrete guadagnare segnalini abbassamento di livello. **Non potete ottenere più di un segnalino abbassamento di livello per round.** Vi sono due modalità per ottenere un abbassamento di livello:

### 1. Giocare una carta corrispondente

Ciascuna voce di stipendio ha un determinato simbolo: potete posizionare un segnalino abbassamento di livello su quella voce se giocate una carta raffigurante quel simbolo nel proprio lato superiore sinistro.

#### Carte a bordo bianco



Per le carte a bordo bianco è abbastanza semplice: potete posizionare un segnalino abbassamento di livello su una voce dello stipendio se giocate una carta a bordo bianco raffigurante lo stesso simbolo nel proprio lato superiore sinistro.


#### Carte a bordo nero





Una carta a bordo nero vi varrà un segnalino abbassamento di livello solamente la prima volta che la giocherete, posizionandola sulla vostra plancia giocatore. Non potete ottenere un abbassamento di livello attivando una carta che avete già giocato. E non potete ottenere un abbassamento di livello nemmeno usando i Privilegi forniti da un Aiutante.

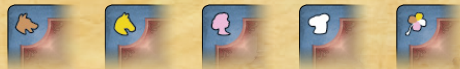
Nel caso di una proprietà, ciò significa che otterrete l'abbassamento di livello solo quando la comprate, e non quando la vendete, sottoponete a interventi di manutenzione o deprezzate.

Sempre per quanto riguarda le proprietà, il colore del simbolo è importante. Per esempio, un simbo-


lo  corrisponde a una Villa, non a un Maniero o a una Casa di Città.

Solo il simbolo nell'angolo superiore sinistro serve a questo scopo. È importante ricordarsene nel caso di alcuni Aiutanti: ad esempio, il Cocchiere corrisponde al simbolo , non al simbolo .

### Accompagnatori



Una carta Accompagnatore può valere un abbassamento di livello se giocata in contemporanea con una carta a bordo bianco, oppure se la utilizzate per posizionare una pedina su una carta a bordo nero.

L'Accompagnatore Jolly, a questo scopo, vale come una carta Accompagnatore standard. Per esempio, potete posizionare un segnalino abbassamento di livello su una voce con il simbolo  raffigurato su di essa se giocate l'Accompagnatore Jolly come cane; non potrete invece farlo se la gicherete come Accompagnatore di un altro tipo.

L'**Accompagnatore Jolly** è l'unica carta che corrisponde al simbolo . Le carte Accompagnatore standard non corrispondono a questo simbolo.

Attenzione: Fiera degli Allevatori (una carta speciale a bordo bianco) non ha simboli nel proprio angolo superiore sinistro. Non corrisponde dunque ad alcuna voce sulla vostra carta lavoro, e non vi permette di ottenere un abbassamento di lavoro una volta giocata.

**Ricordate:** Non potete ottenere più di un abbassamento per round. Anche se giocate più di una carta corrispondente al simbolo raffigurato su una voce, potrete coprirne una sola (e non potrete coprirne nessuna se avrete già ottenuto un abbassamento di livello grazie a un Faccendiere nello stesso round).

## 2. Inviare un Faccendiere

Alcune Commissioni della nuova plancia vi danno la possibilità di ottenere un abbassamento di livello.





Scegliendo la rispettiva Commissione potrete posizionare un segnalino abbassamento di livello su una voce qualsiasi della vostra carta lavoro. Non potete inviare un Faccendiere su questa Commissione se siete già stati licenziati.



Questa Commissione vi consente di prendere una prolunga per la vostra plancia giocatore oppure di posizionare un segnalino abbassamento di livello su una voce qualsiasi della vostra carta lavoro. In caso di

partita a 5 giocatori, potete usare questa Commissione per prendere un segnalino abbassamento di livello se l'altro spazio che vi offre un segnalino abbassamento di livello è già occupato. Allo stesso modo, sempre che l'altro spazio Commissione che fornisce una prolunga per plancia giocatore sia occupato, potete utilizzare questo spazio per prendere una prolunga per la vostra plancia giocatore.



Quando andate all'Opera, oltre a spendere 2 sterline potete ottenere un segnalino abbassamento di livello da posizionare su una voce raffigurante il simbolo  (proprio come se giocate una carta raffigurante il simbolo .

## Perdere il lavoro!

*Anche la pazienza del vostro magnanimo capo ha un limite.*

Quando ottenete abbassamenti di livello sufficienti a cancellare tutte le voci dello stipendio, scartate la vostra carta lavoro. Complimenti! Siete stati licenziati! Siete un po' più vicini alla vittoria finale.

## Fine della partita

*Lo scopo è lo stesso del gioco base, liberarsi di tutto il proprio denaro e delle proprietà di cui si è in possesso... ma in quest'espansione è inoltre necessario venire licenziati!*

Il possesso di una carta lavoro è simile al possesso di una carta proprietà. Non potete dichiarare bancarotta o contrarre debiti fintanto che non sarete stati licenziati.

Una volta che vi sarete liberati delle vostre proprietà e della vostra carta lavoro, potrete dichiarare bancarotta e contrarre debiti secondo le regole del gioco base.

Le regole per determinare il vincitore sono le stesse del gioco base, tranne una: al termine dell'ultimo round della partita, che può essere il settimo oppure il round nel quale uno dei giocatori dichiara la propria bancarotta, tutti i giocatori ancora in possesso di una carta lavoro ottengono uno stipendio aggiuntivo prima di calcolare il loro punteggio finale.

Nota: dal momento che i giocatori possono coprire solo una voce dello stipendio per ogni round, la partita durerà almeno quattro o cinque round, a seconda delle carte lavoro scelte.

## Nuove possibilità per i programmi

Con quest'espansione, ogni partita può avere una plancia di pianificazione diversa.

## Preparazione della plancia di pianificazione

Quando preparate le plance di gioco, selezionate casualmente le 8 tessere programma che verranno usate in questa partita. Fate riferimento a pagina 3 per ulteriori dettagli in merito.

## Scelta di un programma

Le regole di scelta dei programmi sono le stesse del gioco base. I programmi più a destra saranno più vantaggiosi, ma quelli più a sinistra vi consentiranno di posizionare per primi i vostri Faccendieri.



Alcuni programmi vi consentono di posizionare 3 Faccendieri. I giocatori che hanno scelto questi programmi posizioneranno il loro terzo Faccendiere dopo che tutti gli altri giocatori hanno posizionato il loro primo e secondo Faccendiere, seguendo le regole del gioco base.

## Nuove carte

Questa espansione include alcune nuove carte. Nell'ultima pagina di questo libretto di istruzioni è presente una legenda che spiega tutti i nuovi simboli.

## Nuovo set di carte speciali



La nuova plancia di offerta carte aggiuntiva ha uno spazio atto ad accogliere le nuove carte speciali. Potete ottenere una nuova carta speciale solamente inviando un vostro Faccendiere in questo spazio.

Le carte speciali base sono ancora disponibili sulla plancia principale di offerta carte, come nel gioco base.

## Nuove proprietà




Mescolatele nel mazzo proprietà.

## Carte nuziali



*Un ricevimento nuziale è la maniera migliore di bruciare una quantità enorme di denaro in una volta sola, vero?*

Quest'espansione ha 8 carte nuziali,

rappresentanti il simbolo  nel loro angolo superiore sinistro. Mescolate le 6 carte a bordo bianco nel mazzo degli eventi. Le altre 2 carte nuziali possono essere ripetute nel nuovo mazzo di carte speciali.

Queste carte hanno quattro nomi diversi: Anello di Fidanzamento, Matrimonio, Regalo di Matrimonio e Addio al Celibato. Le carte nuziali vengono giocate esattamente come qualunque altra carta evento standard: usate 1 Azione e spendete i soldi corrispondenti. Tuttavia, potete giocare un set di 2, 3 o 4 carte nuziali diverse insieme al costo di una sola Azione.

### Esempio:

*Se avete 2 Anelli di Fidanzamento e 1 Regalo di Matrimonio, potete giocare 1 Anello di Fidanzamento e 1 Regalo di Matrimonio usando una sola Azione. Poi, se lo desiderate, potete giocare l'altro Anello di Fidanzamento usando un'altra Azione. Non potete giocare tutti e 3 gli eventi con la stessa Azione perché i 2 Anelli di Fidanzamento hanno lo stesso nome.*

Potete giocare carte nuziali anche se avete già giocato altre carte nuziali nella partita (no, ovviamente non andate in giro a fare proposte di matrimonio a più di una ragazza: non siete mica un mascalzone! Pensate a queste carte come a nuovi

anelli, doni e feste che offrite alla vostra nuova dolce metà: vi assicuriamo che non avrà niente da obiettare in merito).

## Organizzatore di Matrimoni



Mettete questo nuovo Aiutante nel mazzo Aiutanti & Spese. Le sue abilità sono illustrate nell'ultima pagina di questo libretto di istruzioni.

## Varianti

I componenti di quest'espansione sono stati progettati per essere usati insieme; tuttavia, potete sempre decidere di lasciarne alcuni inutilizzati.

### Senza lavoro

Usate le carte ultime volontà del gioco base.

Quando inviate Faccendieri, ignorate lo spazio che vi fa ottenere un abbassamento di livello (l'altro spazio, invece, può essere usato per ottenere una prolunga per plancia giocatore).

### Lavoro come handicap

Il lavoro rende il gioco più difficile: potreste usarlo come handicap per i giocatori più esperti, dando a ciascuno di essi una carta lavoro. I principianti invece inizieranno la partita con denaro aggiuntivo, precisamente con 15 sterline se usate carte lavoro a quattro voci o 30 sterline se usate carte lavoro a cinque voci.

### Programmi del gioco base

Se preferite giocare con i programmi del gioco base, riponete le tessere programma nella scatola. Posizionate la plancia di pianificazione del gioco base sotto la nuova plancia, in modo che si vedano i programmi del gioco base.

## Riepilogo dei cambiamenti

### Preparazione del gioco

- Utilizzate la nuova plancia di pianificazione invece di quella del gioco base.
- Utilizzate la plancia di offerta carte aggiuntiva supplementare (in caso di partita a 3 o a 5 giocatori, userete anche la plancia di offerta carte supplementare del gioco base).
- Utilizzate le nuove carte speciali oltre alle carte speciali del gioco base (ma mantenetele sempre separate).
- Scegliete casualmente i programmi a disposizione dei giocatori.
- Utilizzate le nuove carte ultime volontà per determinare la quantità di denaro iniziale e il set di carte lavoro da utilizzare.
- Ciascun giocatore riceve 3 Faccendieri.
- Mescolare le nuove carte nei rispettivi mazzi.

### Durante il round

- All'inizio del round ottenete uno stipendio per ciascuna voce della vostra carta lavoro che non è coperta da un segnalino abbassamento di livello.
- La plancia di offerta carte aggiuntiva vi consente di ottenere una delle nuove carte speciali (in aggiunta alle carte speciali che potete ottenere dalla plancia del gioco base).
- La nuova plancia ha nuove Commissioni:
  - ▷ Mettete un segnalino abbassamento di livello su una voce a vostra scelta.
  - ▷ Mettete un segnalino abbassamento di livello su una voce a vostra scelta, oppure prendete una prolunga per la vostra plancia giocatore.
- Nota: questa Commissione ha una regola speciale, nel caso di una partita a 5 giocatori.
- Potete posizionare un segnalino abbassamento di livello su una voce della vostra carta lavoro giocando una carta raffigurante il simbolo corrispondente (andare all'Opera è come se giocaste una carta raffigurante il simbolo ☺).
- **NON potete MAI ottenere più di un segnalino abbassamento di livello per ciascun round.**

### Fine del gioco

Un giocatore non può dichiarare bancarotta né contrarre debiti fintanto che non ha perso il lavoro.

Al termine dell'ultimo turno, tutti i giocatori che hanno conservato il proprio lavoro ottengono un ultimo stipendio.

## Proprietà



Questa proprietà può essere di ciascuno dei 2 tipi indicati. Scegliete il tipo di proprietà a cui appartiene al momento dell'acquisto, ma potete sempre cambiarlo. È sempre del tipo che vi è più conveniente, ma non può mai essere di due tipi allo stesso tempo. Per esempio, non potete ottenere due volte il bonus del Giardiniere dalla stessa carta Giardiniere.

Se volete ottenere un segnalino abbassamento di livello all'atto dell'acquisto, dovete usare il modificatore di prezzo corrispondente al simbolo della voce che volete cancellare.



Potete aggiungere a questa proprietà una pedina Accompagnatore seguendo le regole del gioco base. Se questo spazio contiene una pedina Accompagnatore, la proprietà si deprezza di 2 spazi (invece di 1) al termine di ciascun round nel quale non subisce interventi di manutenzione.



In questo spazio può essere inserito sia un Accompagnatore Cane, sia un Accompagnatore Cavallo, a vostro piacimento. Se la Fattoria ha più di un simbolo, potete scegliere per ciascuno di essi.



Questa Fattoria è dotata di una pedina Cavallo in omaggio, posizionatela su questa carta all'atto dell'acquisto della proprietà. Non usate una carta Accompagnatore, né un'Azione aggiuntiva per posizionare questa pedina. La pedina Cavallo non può però essere usata per ottenere un abbassamento di livello, anche se potete ottenere l'abbassamento giocando la Fattoria come di consueto.

## Eventi



Potete giocare un set di carte evento raffiguranti questo simbolo usando una sola Azione, sempre che abbiano nomi diversi tra loro. Per esempio, potete giocare fino a 4 carte usando una sola Azione.



Potete scartare quante carte raffiguranti il simbolo del timone o del calice di vino volete. Per ciascuna carta scartata in questo modo, spendete 1 sterlina in più. Il bonus del Lupo di Mare non si applica alle carte scartate in questo modo. Le carte scartate non possono essere usate per ottenere un abbassamento di livello.



Questa carta ha 4 simboli raffigurati nel proprio angolo superiore sinistro. Il Cameriere, il Cocchiere, il Lupo di Mare e l'Organizzatore di Matrimoni possono darvi tutti il proprio bonus quando la usate (e potete ottenere bonus da più di un Aiutante per un solo azionamento della carta). Potete ottenere un abbassamento di livello in una qualsiasi voce corrispondente a uno dei simboli raffigurati su questa carta.



Potete vendere una proprietà senza usare alcuna altra Azione. Per questa vendita, ignorate i segnalini modificatore.

## Aiutanti



Quando giocate una carta nuziale (Anello di Fidanzamento, Matrimonio, Regalo di Matrimonio, Addio al Celibato) potete spendere 1 sterlina in più. Se giocate un set di carte nuziali potete spendere 1 sterlina in più per ciascuna carta nel set.



In qualunque momento della vostra fase Azioni potete pescare 6 carte e tenerne 1 (scartate le restanti 5).

**Creato da:** Vladimír Suchý

**Primo illustratore:** Tomáš Kučerovský

**Illustrazioni delle carte:** Václav Šlajch

**Progettazione grafica:** František Horálek

**Regolamento:** Vít Vodička

**Traduzione italiana:** Wabbit Translations

**Playtester principali:** Petr Murmak

Vít Vodička

**Playtester:** mia moglie Katka, Rychlík,

Vodka, Tuko, Marcela, Vlaada, ekp, dilli,

Roneth, Dunde, vytick, Jája, Pidgin, Radka,

Honza, Pogo e molti altri.

**Un ringraziamento speciale a:** Paul Grogan

e i componenti di Gathering of Friends.



© Czech Games Edition

Ottobre 2013

[www.CzechGames.com](http://www.CzechGames.com)