


SPEELBEURT





In je beurt voer je 1 **hoofdactie** uit:

- **Een opgraving doen:** voer het effect uit.
- **Ontdek een nieuwe locatie:** Neem afgodsbeelden, gebruik het effect van een locatie, plaats bewaker.
- **Overwin een bewaker** op een locatie met je .
- **Koop een voorwerp** : Leg het voorwerp onderop je trekstapel.
- **Koop een artefact** : Leg het artefact in je speelgebied. Voer het effect uit zonder de   kosten te betalen.
- **Speel een kaart:** (Dit is een vrije actie als er een  op staat.)
- **Onderzoek:** Vergeet niet om het  of  effect van de rij uit te voeren.
- **Passen:** Je speelt deze ronde niet meer mee.

 Je mag zoveel **vrije acties** spelen als je wilt.

NIEUWE RONDE VOORBEREIDEN

Spelersbord:

- Neem   terug (ontvang  voor .
- Schud alle kaarten uit je speelgebied en leg ze onderop je trekstapel.
- Fris je assistent(en) op.

Kaartrij:

- Vernietig de 2 kaarten aan weerszijden van de maanstaf.
- Verplaats de maanstaf.
- Vul de kaartrij aan.

Nieuwe ronde:

- Geef de startspelertegel door naar links.
- Neem tot 5 kaarten op hand.

EEN PILOOT INHUREN



REISKOSTENTABEL



EFFECTEN



Ontvang de aangegeven middelen.



Je mag een van deze 2 ruilacties uitvoeren:



OF



Je mag **een kaart nemen**. Als je trekstapel leeg is, heeft dit symbool geen effect.



Je mag **een kaart vernietigen: handkaart of uit je speelgebied**. Leg vernietigde kaarten bovenaan op het speelbord (deze komen niet meer in je trekstapel).



Een kaart afleggen: Leg een handkaart in je speelgebied, negeer reissymbool en effect.



Ontvang angst: Je moet een angstkaart van het speelbord nemen en open in je speelgebied leggen.



Je mag **een artefact of voorwerp uit de kaartrij kopen** met de aangegeven korting.



Ontvang een voorwerp: Voer de actie **Koop een voorwerp** uit zonder te betalen. Leg de kaart onderop je trekstapel.



Ontvang een artefact: Voer de actie **Koop een artefact** uit zonder te betalen. Je voert het effect van het artefact wel uit.



Je mag gratis een **bewaker overwinnen** van een locatie waarop je een archeoloog hebt staan.



Voer de actie **Een opgraving doen** of **Ontdek een nieuwe locatie** uit.



Neem een **assistent** van het voorraadbord.



Je mag 1 van je assistenten **opwaarderen en opfrissen**.



Je mag 1 van je assistenten **opfrissen**.