

# DIE VERLORENEN RUINEN VON ARNAK

## Promokarten

1



### Saxofon

Diese Karte funktioniert ähnlich wie das Kokosnussflakon, nur kannst du hier den Effekt von 1, 2, oder allen 3 Gehilfen auf dem Vorratstableau nutzen.


Der Effekt des Saxofons gilt als deine Hauptaktion, selbst wenn die Effekte der Gehilfen nur Nebenaktionen sind. Die Gehilfen auf dem Vorratstableau sind anschließend nicht erschöpft. Falls du auf diese Weise einen Bewegungswert erhältst, ist er verloren, außer du kannst ihn vor Ende des Spielzugs mit einer Nebenaktion nutzen. Dieser Effekt kann nicht für einen Gehilfen auf dem Feld der Überlebenden der Forschungsleiste des Schlangentempels genutzt werden. Außerdem ist er nur auf den obersten Gehilfen des jeweiligen Stapels auf dem Vorratstableau anwendbar.

Ist der Rabatt für Artefakte verfügbar, kannst du diesen Effekt nutzen, um ein Artefakt zu kaufen – sogar um ein Artefakt wie das Kokosnussflakon zu erwerben, durch das du denselben Gehilfen erneut aktivieren könntest, um ein weiteres Artefakt zu kaufen. Und das alles als Teil deiner Hauptaktion. Bedenke beim Kauf mehrerer Karten aus der Reihe, dass die Kartenreihe nur am Ende deines Zuges aufgefüllt wird.

2



### Runensteine

**Kopieren:** Kopierst du mit diesem Artefakt den Effekt einer anderen Karte, führst du den kopierten Text so aus, als ob er auf der Runensteine-Karte stehen würde. Lautet der Kartentext „Verbanne diese Karte...“, dann musst du die Runensteine verbannen (nicht die Karte deines Mitspielers), um diesen Effekt zu nutzen. Die Steintafelkosten  sind nicht Teil des Effekts des Artefakts. Wenn du also die Runensteine aus deiner Hand spielst, bezahlst du eine Steintafel ganz gleich, ob die kopierte Karte ein Artefakt ist oder nicht.

### ANMERKUNGEN

- Das Deck deines Mitspielers wird nicht gemischt. Alle Karten müssen in der gleichen Reihenfolge verbleiben, nur die kopierte Karte legst du am Ende oben auf das Deck. Du kannst kein Deck wählen, das aktuell leer ist.
- Wenn du eine Furchtkarte kopierst, ist der einzige Effekt der Runensteine, dass die Furchtkarte oben auf das Deck deines Mitspielers gelegt wird. Du kannst keine Bewegungskosten kopieren.
- Nachdem du dir die Karten angesehen hast, darfst du dich auch dazu entscheiden, keine zu wählen. Du musst dennoch eine Karte auswählen, die oben auf den Stapel gelegt wird.

### AUSWIRKUNGEN IM SOLOSPIEL

Im Solospiel wird der Stapel des Gegners folgendermaßen simuliert:

Mische alle Artefakte und Gegenstände, die dein Gegner erworben hat, zusammen und ziehe davon 3 zufällige. Aus diesen 3 kannst du eine Karte auswählen, die von dir kopiert werden kann.



3



## Alicorn

Die magischen Eigenschaften des Alicorns besänftigen selbst die wildeste Bestie. Tatsächlich beruhigt es einen Wächter so sehr, dass dieser einschläft und dir seinen Segen nicht geben kann.

### CREDITS:

**Spieldesign:** Mìn & Elwen | **Illustration:** Ondřej Hrdina, Jiří Kůs, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček  
**Deutsche Ausgabe:** Sabine Machaczek, Dirk Nielsen

[www.heidelbaer.de/die-verlorenen-ruinen-von-arnak-promos](http://www.heidelbaer.de/die-verlorenen-ruinen-von-arnak-promos)

