

LES RUINES PERDUES DE NARAK

Cartes promo

1



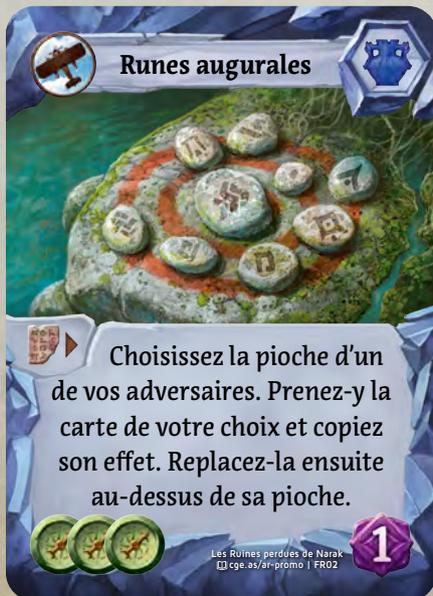
Saxophone

Son effet est similaire à celui de *Gourde en coco*, sauf que vous pouvez utiliser l'effet de 1, 2 ou des 3 assistants.

L'effet du *Saxophone* compte comme votre action principale du tour, même si les effets des assistants sont normalement des actions gratuites. Les assistants ne sont pas épuisés après avoir été utilisés sur le plateau Réserve. Si vous utilisez le *Saxophone* pour générer une valeur de déplacement, celle-ci sera perdue si vous ne vous en servez pas lors d'une action gratuite de ce tour. Attention, l'effet du *Saxophone* ne peut être appliqué ni à un assistant présent sur la case de sauvetage des assistants de la piste Recherche du Temple du serpent, ni à un assistant du plateau Réserve situé sous la première tuile de sa pile.

Si l'assistant offrant une réduction sur un artéfact est disponible, vous pouvez utiliser son effet pour acheter un artéfact (même un artéfact comme *Gourde en coco*, qui vous permet ensuite d'acheter un autre artéfact), le tout faisant partie intégrante de votre action principale. Dans le cas où vous achetez plusieurs cartes de la rangée de cartes, n'oubliez pas que la rangée n'est pas complétée avant la fin de votre tour.

2



Runes augurales

Copie : Lorsque *Runes augurales* copie l'effet d'une autre carte, jouez comme si l'effet de cette autre carte était imprimé sur *Runes augurales*. Si la carte dit : « Exilez cette carte... », vous devez exiler *Runes augurales* (et non l'autre carte, appartenant à l'adversaire) afin d'utiliser son effet. Le coût en tablette  n'est pas considéré comme faisant partie de l'effet de l'artéfact : si vous jouez *Runes augurales* depuis votre main, vous payez , que la carte copiée soit un artéfact ou non.

REMARQUES

- Ne mélangez pas la pioche de votre adversaire. Toutes ses cartes doivent rester dans le même ordre, à l'exception de la carte copiée que vous remplacez au sommet de sa pioche. Vous ne pouvez pas choisir un adversaire dont la pioche est vide.
- Si vous copiez une carte *Peur*, le seul effet de *Runes augurales* sera de placer la carte de l'adversaire au sommet de sa pioche. Vous ne pouvez pas copier les symboles Déplacement.
- Après avoir consulté la pioche d'un adversaire, vous pouvez décider de ne copier aucune de ses cartes, mais vous devez malgré tout en placer une à son sommet.

EFFET DANS UNE PARTIE SOLO

Dans une partie solo, simulez la pioche de l'expédition rivale de la façon suivante :
Mélangez tous les artefacts et tous les objets acquis par votre rival. Piochez 3 cartes : vous pouvez copier l'effet de l'une de ces cartes.

3



Alicorne

Les propriétés mystiques de l'Alicorne apaisent la bête. En réalité, elle devient si paisible qu'elle s'endort, se retrouvant bien incapable de vous concéder la moindre faveur.

CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jíří Kůs, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

www.czechgames.com/en/lost-ruins-of-arnak

