

# LE ROVINE PERDUTE DI ARNAK

## Carte Promo

1



### Sassofono

È simile all'effetto della Fiaschetta di Cocco, se non per il fatto che permette di sfruttare gli effetti di 1, 2 o anche di tutti e 3 gli assistenti.



L'effetto del Sassofono conta come azione principale del turno, anche se normalmente gli effetti degli assistenti sarebbero azioni gratuite. Gli assistenti sulla plancia rifornimento non diventano esausti dopo l'uso. Se li usate per generare un simbolo viaggio, quel valore è sprecato a meno che non lo spendiate all'interno di un'azione gratuita entro la fine del vostro turno. Notate che questo effetto non può essere applicato su un assistente che si trova sullo spazio di salvataggio del tracciato ricerca del Tempio del Serpente e nemmeno su un assistente sulla plancia rifornimento che non si trovi in cima alla propria pila.

Se l'assistente che sconta gli artefatti è disponibile, potrete usare il suo effetto per comprare un artefatto, anche uno come la Fiaschetta di Cocco, che potrebbe consentirvi di comprare un altro artefatto, tutto come parte della vostra azione principale. In casi come questi in cui comprate più carte dalla fila delle carte, non dimenticate che la fila non viene ripristinata fino alla fine del vostro turno.

2



### Rune di Divinazione

**copiare:** quando le Rune di Divinazione copiano l'effetto di un'altra carta, risolvetela come se il testo della carta copiata fosse presente nel riquadro di testo delle Rune di Divinazione. Se la carta recita "Esiliate questa carta per ...", dovrete esiliare le Rune di Divinazione (e non la carta avversaria). Il costo tavoletta  non è parte dell'effetto dell'artefatto, per cui se giocate le Rune di Divinazione dalla mano, dovrete pagare , indipendentemente dal fatto che la carta copiata sia o meno un artefatto.

### NOTA

- Non mescolate il mazzo del vostro avversario. Tutte le carte devono essere lasciate nello stesso ordine, se non per la carta copiata che deve andare in cima. Non potete scegliere un avversario rimasto senza carte nel mazzo.
- Se copiate una carta Paura, l'unico effetto delle Rune di Divinazione sarà quello di collocare quella carta in cima al mazzo dell'avversario. Non potete copiare simboli viaggio.
- Dopo aver guardato le carte, potete scegliere di non copiarne alcuna, ma dovrete ancora sceglierne una da mettere in cima.

### EFFETTO NELLA VARIANTE IN SOLITARIO

Nel variante in solitario, simulate il mazzo del Rivale come segue:

Mescolate tutti gli artefatti e gli oggetti che il Rivale ha acquisito. Pescate da esso 3 carte a caso. Queste sono le 3 carte fra cui potete scegliere quella da copiare.

3



## Corno di Unicorno

Le proprietà mistiche del Corno di Unicorno calmano le bestie più selvagge, sovente al punto da farle cadere addormentate senza dar loro il tempo di concedere il proprio favore.

### CREDITI:

**Autori:** Mín & Elwen | **Disegno:** Ondřej Hrdina, Jiří Kůs, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

**Traduzione Italiana:** Davide Malvestuto

[www.czechgames.com/en/lost-ruins-of-arnak](http://www.czechgames.com/en/lost-ruins-of-arnak)

