

# Our Support for Ukraine

**To the Russian players who have bought some of our games in the past: we strongly believe the vast majority of you do not support the acts of war your president and government have unleashed upon Ukraine.**

**We totaled all of the profit we have ever received from Russian copies of CGE games and we have sent all of this money to help Ukraine.**

**We hope you won't mind this decision. Perhaps you may even welcome it. Thank you again for buying, playing, and enjoying our games—in addition to the fun we hope you had with them, it will now also help a just cause.**

# РУИНЫ ОСТРОВА АРНАК

## Промокарты

1



### Саксофон

Эффект этой карты схож с эффектом карты «Кокосовая фляга», но вы можете выбрать целью 1, 2 или 3 верхних помощников на планшете резерва.

Эффект «Саксофона» считается основным действием, даже если один или несколько эффектов выбранных жетонов помощников являются свободными действиями. Не поворачивайте выбранных помощников на планшете резерва (так как они находятся в стопке, а не в ячейке на планшете игрока). Если один или несколько помощников дают транспорт, вы можете использовать его только для свободного действия, в противном случае он будет потерян в конце хода. Вы можете выбрать целью эффекта только верхних помощников на планшете резерва, но не в стопке на шкале исследования (если вы играете на поле с храмом Ящера).

Некоторые помощники позволяют купить карту из торгового ряда, потратив меньше ресурсов. Когда вы покупаете артефакт, вы можете использовать его эффект. Эффекты некоторых артефактов (например, «Кокосовая фляга») позволяют приобрести другой артефакт: вы также можете использовать его эффект. Эффекты только что купленных артефактов считаются частью вашего основного действия в этот ход. Помните, что торговый ряд восполняется только после того, как вы выполните эффекты всех купленных артефактов (т. е. в конце хода).

2



### Руны прорицателя

Примените её эффект: когда вы копируете эффект выбранной карты с помощью «Рун прорицателя», выполните эффект этой карты, как если бы он был напечатан на карте «Руны прорицателя». Если эффект выбранной карты требует убрать «эту карту» из игры, вы должны убрать из игры карту «Руны прорицателя» (НЕ выбранную карту), чтобы выполнить её эффект. Если вы выбрали целью карту артефакта, символ  не считается частью эффекта: это значит, что, если вы разыграли «Руны прорицателя» из руки и выбрали целью другую карту артефакта, вы должны заплатить  только один раз.

### ПРИМЕЧАНИЯ

- Не перемешивайте колоду противника! Поместите выбранную карту на верх его колоды – но остальные карты в колоде противника должны остаться в том же порядке. Если в колоде противника не осталось карт, вы не можете выбрать его целью карты «Руны прорицателя».
- «Руны прорицателя» не копируют значение карты. Вы можете выбрать целью карту ужаса в колоде противника: в этом случае просто поместите её на верх колоды (так как у карт ужаса нет эффекта).
- Вы можете не копировать эффект выбранной карты противника, однако вы обязаны поместить её на верх его колоды.

## ЭФФЕКТ ЭТОЙ КАРТЫ В ОДИНОЧНОЙ ИГРЕ

В одиночной игре эффект карты «Руны прорицателя» действует следующим образом:

Перемешайте все карты артефактов и предметов, купленные вашим конкурентом, и образуйте колоду. Возьмите 3 случайные карты из этой колоды: вы можете скопировать эффект любой из них.

3



## Аликорн

Эффект рога единорога позволяет усмирить даже самого свирепого зверя! Однако успокоенный зверь немедленно погружается в блаженный сон и не сможет помочь вам своим даром.

Авторы:

Авторы игры: Мин и Элвен | Художники: Ондражей Грдина, Иржи Кус, Милан Ваврон, Якуб Политцер, Франтишек Седлачек

[www.czechgames.com/en/lost-ruins-of-arnak](http://www.czechgames.com/en/lost-ruins-of-arnak)

