

IZGUBLJENE RUŠEVINE ARNAKA

Promotivne Karte

1



Saksofon

Ovaj efekat je sličan efektu *Čutura od kokosa*, osim što možete koristiti efekte jednog, dva ili sva tri pomoćnika.

Efekat *Saksofona* se računa kao Vaša glavna akcija za taj potez, čak i ako su efekti pomoćnika besplatne akcije. Pomoćnici nisu iskorišćeni nakon što su korišćeni na tabli za snabdevanje. Ako ovo koristite za generisanje vrednosti za putovanje, ta vrednost je protraćena osim ako je ne iskoristite u slobodnoj akciji pre kraja Vašeg poteza.

Imajte na umu da se efekat ne može primeniti na pomoćnika na polju za spasavanje pomoćnika na stazi za istraživanje Zmijskog Hrama, niti na pomoćnika na tabli za snabdevanje koji je ispod gornje pločice svoje gomile.

Ako je pomoćnik koji omogućava popust na artefakte dostupan, možete iskoristiti njegov efekat za kupovinu artefakta – čak i artefakt kao što je *Čutura od kokosa*, koji bi Vam omogućio da kupite još jedan artefakt, sve kao Vaša glavna akcija. U ovakvim slučajevima kada kupujete više karata iz reda karata, ne zaboravite da se red ne dopunjava do kraj Vašeg poteza.

2



Prorokove Rune

kopiranje: Kada *Prorokove Rune* kopiraju efekat druge karte, koristite Rune kao da je efekat druge karte odštampan u prostoru za efekte Runa. Ako karta kaže "Izbaci ovu kartu u...", onda morate izbaciti Rune (ne protivnikovu kartu) da biste uradili taj efekat. Cena ploče se ne smatra delom efekta artefakta, pa ako odigrate Rune iz Vaše ruke, plaćate , bez obzira da li je karta koju ste kopirali artefakt.

NAPOMENE

- Ne mešate špil svog protivnika. Sve karte moraju biti ostavljene u istom redosledu, osim što je odabrana karta postavljena na vrh. Ne možete izabrati protivnika koji nema više karata u špilu.
- Ako kopirate kartu *Straha*, jedini efekat Runa će biti da tu kartu stavite na vrh protivnikovog špila. Ne možete kopirati simbole putovanja.
- Nakon što pogledate karte, možete izabrati da ne kopirate nijednu od njih, ali ipak morate izabrati jednu koju ćete postaviti na vrh.

EFEKAT U SOLO IGRI

U solo igri, simulirajte špil suparničke ekspedicije na sledeći način:

Promešajte sve artefakte i predmete koje je Vaš suparnik stekao. Izvucite 3 nasumično. Ove 3 karte su Vam trenutno dostupne za kopiranje.

3



Rog Jednoroga

Rog Jednoroga svojim mističnim svojstvima umiruje divlju zver. U stvari, divlja zver je toliko umirena da zaspi i ne može da Vam ponudi svoju pomoć.

ZASLUGE:

Dizajn igre: Mír & Elwen | Umetnici: Ondřej Hrdina, Jiří Kůs, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

www.czechgames.com/en/lost-ruins-of-arnak

