



### Grotte aux singes

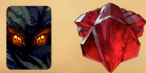
*Cette zone grouille de singes. Nous avons vu que plusieurs d'entre eux se disputaient quelque chose. Peut-être s'agit-il d'un vestige de l'expédition disparue? Comme les singes semblent plutôt amicaux, nous pourrions sans doute essayer de leur offrir autre chose en échange.*

**Exilez un objet de votre main pour gagner dans votre main un objet de la rangée de cartes dont la valeur est supérieure de deux pièces au maximum. Traitez les cartes Subvention et Exploration comme des objets ayant un coût de 0.**

Les cartes Peur ne peuvent pas être exilées de cette manière.

OU

*Cependant, un peu plus loin, nous avons trouvé des pétroglyphes rouges marquant l'entrée d'une petite grotte. Nous pourrions l'explorer un peu, mais quelque chose dans cet endroit me donne la chair de poule. Même les singes semblent l'éviter.*



### Vieil ami

*Aujourd'hui, un vieil ami m'a contacté, l'un de ceux qui ont rejoint Antoinette. Il semble revenir sur sa décision à présent. Peut-être pourrais-je le convaincre de se décider au plus vite? On ne sait pas quand un autre de mes camarades pourrait tomber sous le charme d'Antoinette.*

**Échangez l'un de vos assistants avec l'un de ceux disponibles sur le plateau Réserve. Le nouvel assistant est de même niveau et disponible.**

OU

*D'un autre côté, il est peut-être plus productif de poursuivre mes recherches et d'espérer que mon opiniâtreté fera changer d'avis ceux qui, autour de moi, hésitaient encore. Cela fait un moment que j'ai l'intention d'enquêter sur les terrains de chasse sacrés des enviroens.*




### Campement abandonné

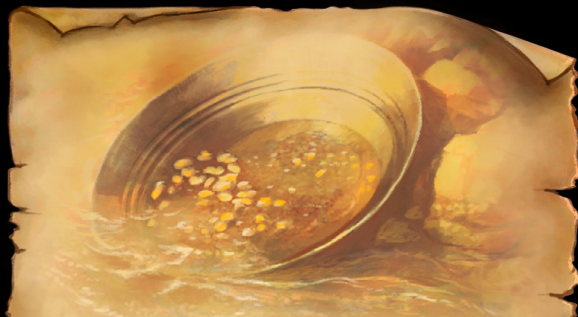
*Aujourd'hui était un jour de chance! Nous sommes tombés sur un ancien campement, sans doute laissé ici par la première expédition. En inspectant les objets éparpillés, nous pourrions découvrir des indices quant à sa destination.*



OU

*Mais le campement a été saccagé par des bêtes. Une série d'empreintes attire votre attention. Il pourrait s'agir de l'une des grandes bêtes, et l'examen de sa trace pourrait s'avérer être d'une importance vitale pour faire face à ce gardien.*

**Marquez un gardien révélé sur n'importe quel site avec un jeton Boussole couvrant son coût. Maîtriser ce gardien ne coûte plus que 1 .**



### Bonne fortune

*C'est incroyable! Quelle chance! Natasha revient d'une rapide reconnaissance, et elle déclare avoir découvert de l'or dans un ruisseau voisin! Cela pourrait nous donner un avantage sur Antoinette.*

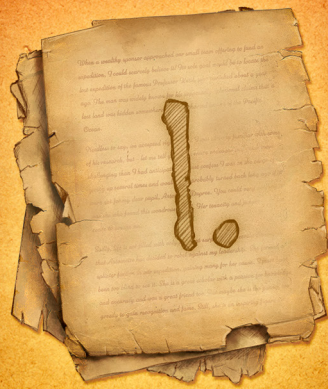
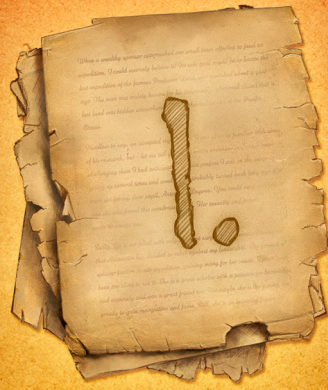
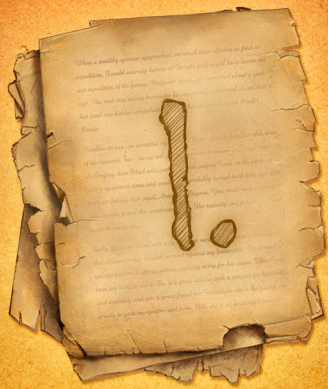
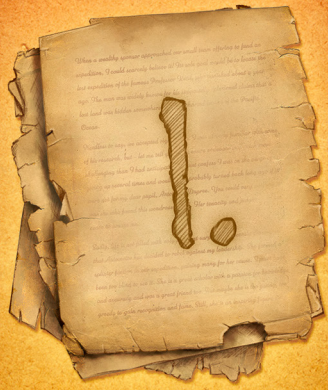


OU

*D'un autre côté, elle mentionne également avoir rencontré un ami dans la forêt, qui, bien que faisant partie du groupe d'Antoinette, a accepté de partager quelques connaissances avec nous au nom de la science. Cette opportunité pourrait être plus précieuse que n'importe quelle quantité d'or!*



## LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutlil



Retrouvez l'application sur [arnak.game](https://arnak.game)

### CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !



### Statue mystérieuse

À notre arrivée, nous avons eu le plaisir de découvrir une statue d'Ara-Anu en grande partie intacte. Fait intéressant, nous avons constaté que si nous placions des tablettes ou des pointes de flèche devant la statue, celles-ci étaient remplacées par d'autres objets pendant la nuit. Les animaux pourraient-ils en être responsables ?



OU

Bien que ce soit intéressant, je devrais probablement prendre le temps d'écrire quelques lettres pour le continent. Les financements ont diminué. Et puis, j'ai aussi trouvé ce magnifique tesson de poterie dont le dessin ressemble à une carte. J'ai eu envie d'étudier plus en détail ses inscriptions.





### Découverte inquiétante

Eh bien, j'en ai vu des choses, mais rien de comparable à ce que nous avons découvert aujourd'hui. La chambre était cachée sous le site que nous avons initialement trouvé. Je me demande à quoi servait cet endroit, mais cela semble être en lien avec d'étranges pratiques.



OU

L'autre option serait de partir sans attendre. Bien que cela puisse nous priver de certaines opportunités, je pense que nous pourrions compenser en mettant à profit le temps gagné pour étudier les éléments cumulés jusqu'à présent.

Déplacez cet  vers un site  et activez-le.



### Repère antique

Nous avons trouvé une autre statue d'un guerrier-grenouille, semblable à celles que nous avons vues dans quelques autres sites à proximité. Nous espérons que le recoupement des inscriptions pourra nous aider à cartographier les sentiers reliant jadis les anciens villages de la région.



OU

Mais pour être honnête, je pense que nous avons tous besoin de repos. Nous avons traversé beaucoup d'épreuves, marchant pendant des jours et affrontant la faune de ces contrées. Peut-être qu'une petite promenade le long du rivage sablonneux, sous prétexte d'explorer les environs, remonterait le moral du groupe ?



### Répit bienvenu

Aujourd'hui, en examinant la jungle proche de notre destination, nous avons trouvé un petit étang. C'est un endroit tellement paisible ! J'ai l'impression que passer quelques instants ici nous donnerait assez d'énergie pour marcher jusqu'à la tombée de la nuit !

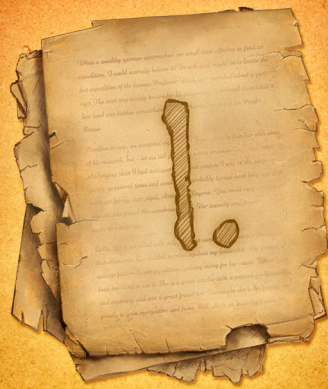
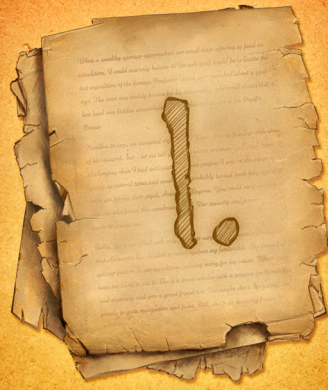
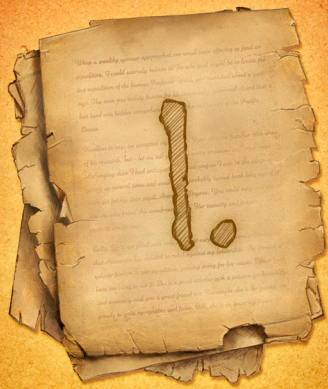
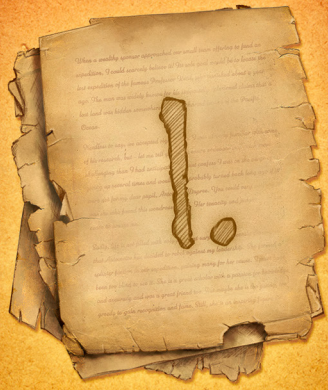


OU

Bien que ce soit une option séduisante, André pourrait ne pas me laisser faire. Il semble déterminé à étudier ce petit morceau de roche qu'il a découvert, affirmant qu'il pourrait contenir des informations vitales pour apaiser le gardien Hibou.



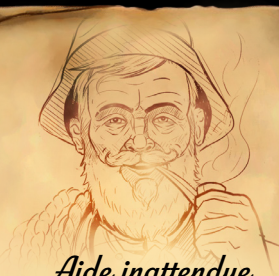
## LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutlil



Retrouvez l'application sur [arnak.game](https://arnak.game)



### CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !



### Aide inattendue

*Il semble que certains de mes anciens camarades se sentent coupables de m'avoir abandonné. J'ai rencontré Victor aujourd'hui, par hasard. Nous avons discuté un moment, et il a proposé de nous aider un peu avant de rentrer. C'est bon de savoir qu'il est toujours aussi respectable.*

Gagnez un  supplémentaire de la réserve rivale. Une fois que vous l'avez utilisé, il redevient immédiatement un  de votre rivale. (Vous ne pourrez donc pas maîtriser un gardien avec lors d'un tour ultérieur.)




OU

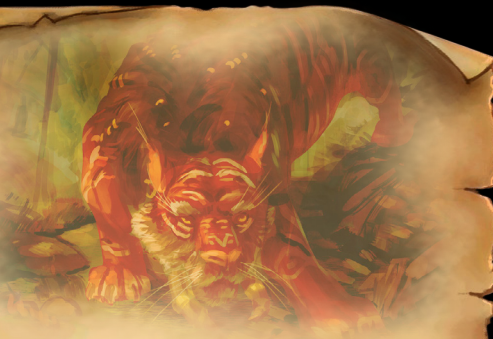
*Peut-être serait-il plus judicieux de s'arrêter ici et de profiter de la vue pendant un moment. Cet endroit est tout simplement époustoufflant ! Ces colonnes aux riches décorations sont étonnamment bien conservées. André a déjà commencé à les transcrire et à les dessiner, et j'aimerais moi aussi y jeter un coup d'œil de plus près.*



### Mauvaise journée

*Nous avons dû faire une pause aujourd'hui. L'atmosphère était de plus en plus tendue. Natasha et Hans se disputaient beaucoup plus que d'habitude, et je m'en suis moi-même pris à quelques membres du groupe. Espérons que cela soit simplement dû à la fatigue et non les signes de quelque chose de plus profond.*

Vous pouvez  au lieu de gagner    
de la rangée de la piste Recherche.




### Bête apprivoisée

*Cette journée m'a semblé particulièrement longue et m'a fait regretter certains de mes vieux camarades. J'ai même relu certaines de nos anciennes correspondances et, en fait, j'y ai trouvé des choses intéressantes qui pourraient s'avérer bien utiles pour nos recherches actuelles.*

Utilisez la face dorée d'un assistant disponible sur le plateau Réserve.

OU

*Mais nous avons aussi d'autres soucis : bizarrement, la bête que nous avons soudoyée la dernière fois continue de rôder dans les parages. Serait-ce parce que nous l'avons nourrie avec les restes de nos vivres ? Peut-être devrions-nous essayer de lui offrir un peu plus de nourriture ?*

Gagnez  et retournez l'un de vos gardiens utilisés : vous pouvez utiliser à nouveau sa faveur.

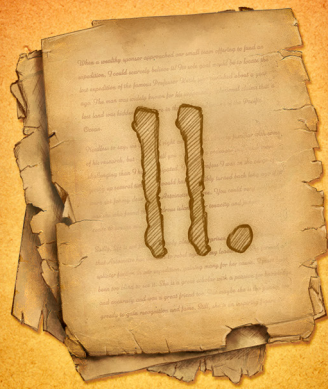
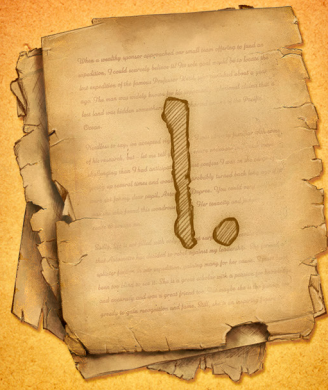
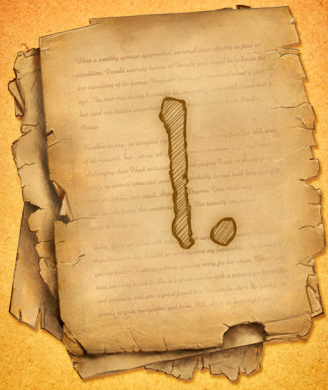


### Ami inattendu

*Outre les géants que nous avons commencé à appeler gardiens, de nombreuses créatures plus petites vivent sur cette île et ne semblent guère farouches face aux humains. Hier encore, une tortue s'est mise à pousser notre barque comme si elle voulait la détourner. Avec prudence, nous l'avons laissée changer notre cap. A notre grande surprise, elle nous a conduits vers une petite baie remplie de poissons. Un signe d'amitié, pour sûr !*

Vous pouvez   au lieu de gagner    
de la rangée de la piste Recherche.

# LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli



Retrouvez l'application sur [arnak.game](http://arnak.game)

## CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !



### Chemin tentant






Aujourd'hui, nous sommes tombés sur une statue étrangement attrayante qui semble indiquer un chemin à travers la forêt. Je me demande si je dois aller l'explorer ou s'il ne vaudrait mieux pas écrire quelques lettres pour le continent. Nos financements commencent à diminuer.

Vous pouvez gagner   au lieu de gagner   de la rangée de la piste Recherche.



### Découverte prometteuse

Plus tôt, je suis allé me dégourdir les jambes autour du campement et j'ai remarqué un monticule suspect juste à la limite du camp. Cela me trouble depuis : ce pourrait-il que nous ayons établi notre camp juste au-dessus d'une fouille ?

Vous pouvez acheter un  avec une remise de   au lieu de gagner   de la rangée de la piste Recherche.



### Brume menaçante


Lorsque nous nous sommes assis pour déjeuner aujourd'hui, une brume singulière a commencé à s'échapper d'une ruine voisine. C'était surnaturel : je ne pense pas pouvoir l'expliquer scientifiquement. J'ai dit aux autres de rapidement rassembler leurs affaires et de quitter cet endroit, même si cela signifiait d'abandonner certains de leurs effets derrière eux.

Vous pouvez payer   pour éviter l'effet  de cette rangée.



### Sombres pensées

Je ne me sens pas moi-même aujourd'hui : peut-être que l'île commence à m'atteindre ? Même notre cuisinier l'a remarqué et semblait s'inquiéter pour moi. Il m'a proposé que nous parlions tous les deux un peu plus tard. Je ne peux pas dire que je sois vraiment d'humeur, mais peut-être que ça ne me ferait pas de mal ?

Vous pouvez épuiser un assistant pour éviter l'effet  de cette rangée.

# LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli

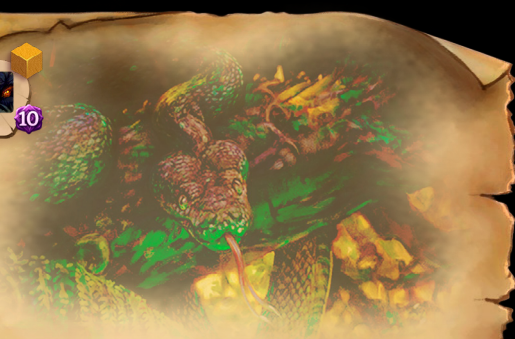


Retrouvez l'application sur [arnak.game](http://arnak.game)

**Auteurs :** Min & Elwen | **Rédaction :** Min | **Graphisme :** Radek "rbx" Boxan | **Programmation de l'application web :** pajada & Faire | **Illustrations :** Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
**Traduction française :** MeepleRules.fr | **Relecture française :** Robin Houppier | **Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !**


**CRÉDITS :**





### Danger qui rôde

*Il se peut que je devienne de plus en plus paranoïaque, mais quelque chose ne va pas aujourd'hui. Je dois avouer que je me sentirais mieux si l'une des bêtes avec lesquelles nous nous sommes liés d'amitié nous accompagnait cette fois.*

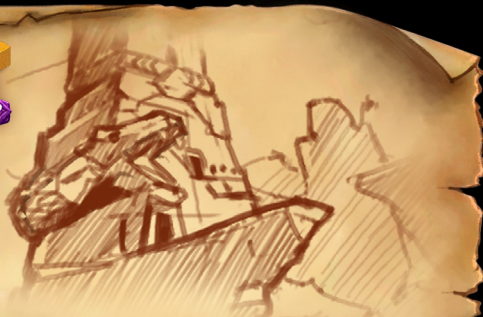
**Vous pouvez utiliser une faveur de gardien (sans appliquer son effet) pour éviter l'effet  de cette rangée.**



### Observés


*Alors que nous approchons de notre destination, le paysage devient de plus en plus étrange. J'ai souvent ce sentiment inexplicable que quelqu'un, ou quelque chose, nous observe. Ce n'est peut-être que moi, mais nous devrions rester sur nos gardes.*

**Vous pouvez  une carte non-Peur pour éviter l'effet  de cette rangée.**



### Découverte mémorable



*Enfin ! C'est incroyable ! Un tel endroit... Personne ne me croirait si je racontais ça. J'ai passé la première heure suivant notre arrivée ici à tout dessiner. J'ai même perdu mon stylo préféré dans l'excitation, mais peu importe. Ces ruines et ces croquis sont de vrais trésors !*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez payer  pour gagner  .**

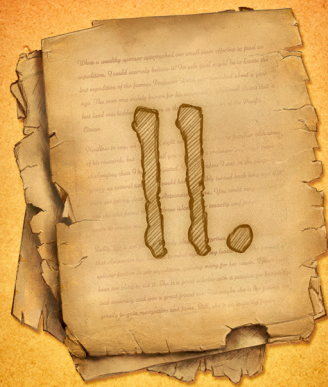


### Porte scellée

*Je comprends maintenant pourquoi le professeur Kutil recherchait cet endroit. C'est magnifique ! Ses traces mènent au temple, mais la porte est fermée. Je vais peut-être devoir affranchir l'un de mes compagnons de sa mission actuelle afin qu'il vienne m'aider. Ouvrir cette porte pourrait s'avérer être plus compliqué que je ne l'imaginai.*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez  une carte non-Peur pour renvoyer un  sur votre plateau.**

# LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli



Retrouvez l'application sur [arnak.game](http://arnak.game)

**Auteurs :** Min & Elwen | **Rédaction :** Min | **Graphisme :** Radek "rbx" Boxan | **Programmation de l'application web :** pajada & Faire | **Illustrations :** Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
**Traduction française :** MeepleRules.fr | **Relecture française :** Robin Houppier | **Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !**

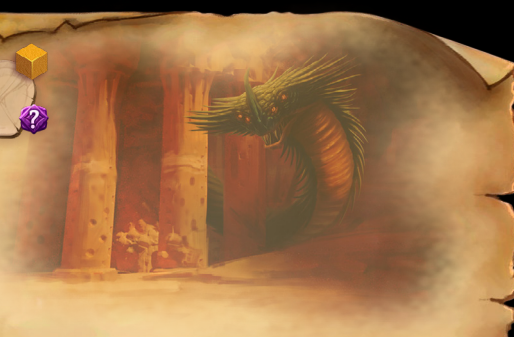
**CRÉDITS :**



### Entrée gardée

*C'est un endroit si merveilleux ! Mais à côté de la grande porte, nous avons trouvé une porte secondaire plus petite gardée par une autre bête. Je me demande où elle conduit et si nous pourrions trouver un moyen de contourner ce gardien ?*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez payer   pour gagner .**



### Ami ou ennemi ?

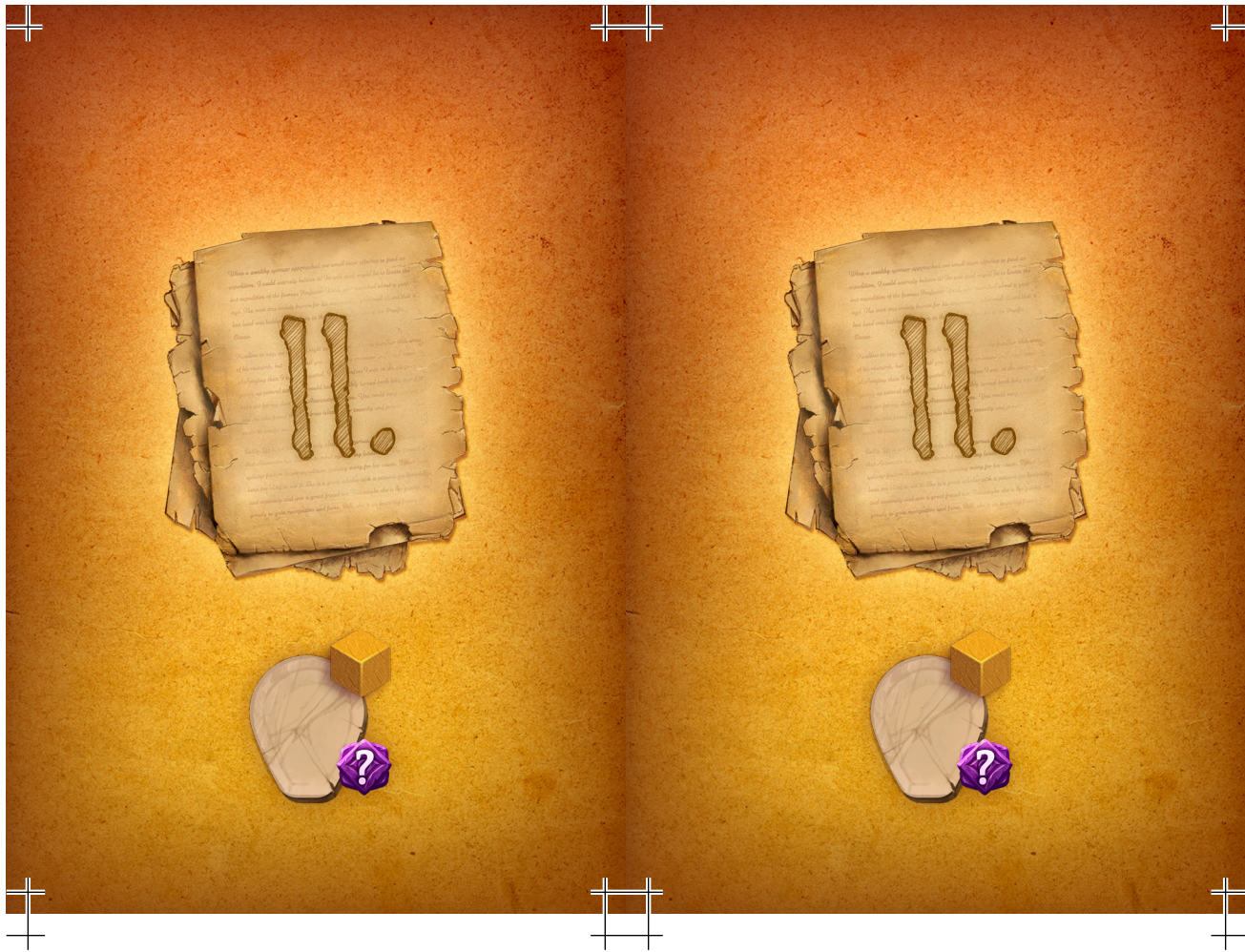
*Nous l'avons trouvé ! J'ai failli courir jusqu'à l'entrée du temple, mais Natasha m'a tapé sur l'épaule pour me montrer l'ombre d'une colonne : un gardien nous observait de là-haut ! Mais je crois qu'il pourrait s'agir de l'un de ceux que nous avons déjà rencontrés. S'il se souvient de nous, peut-être pourrions-nous gagner sa faveur une fois de plus ?*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez retourner un gardien utilisé pour rendre sa faveur à nouveau disponible.**

**CRÉDITS :**

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleKules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !

## LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli



Retrouvez l'application sur [arnak.game](http://arnak.game)

### CRÉDITS :

**Auteurs :** Min & Elwen | **Rédaction :** Min | **Graphisme :** Radek "rbx" Boxan | **Programmation de l'application web :** pajada & Faire | **Illustrations :** Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
**Traduction française :** MeepleKules.fr | **Relecture française :** Robin Houppier | **Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !**



### Réserve secrète

Les tunnels serpentent et tournent dans toutes les directions. J'espère que nous n'allons pas nous perdre dans ce dédale. Hier, nous avons remarqué quelques traces récentes sur les murs de la grotte. Après quelques recherches à proximité, nous avons déniché une cachette au-dessus de ces marques. Ça devait se passer ainsi !



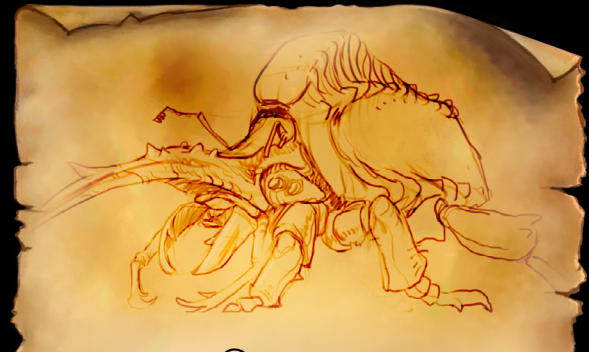
### Ténèbres omniprésentes

Ça commence à me taper sur les nerfs. Bien que nous ne voyions pas grand-chose ici-bas, nous pouvons fréquemment entendre les bêtes s'approcher. L'attente permanente de ce bruit aussi familier que redouté commence à miner le moral des troupes. Même dans ces conditions, j'apprécie toujours autant de lire les riches inscriptions sur les murs. C'est bien le seul point positif à être coincé ici.



### Danger permanent

Je me suis soudainement retrouvé à souhaiter qu'Antoinette soit là, avec sa façon étrange de rire de tout. Je ne crois pas être capable d'en faire autant. Nous avons combattu une autre bête aujourd'hui, et pour dire les choses gentiment, ce n'est pas quelque chose à laquelle j'arrive à m'habituer. Nous avons néanmoins trouvé quelques objets intéressants dans sa tanière.

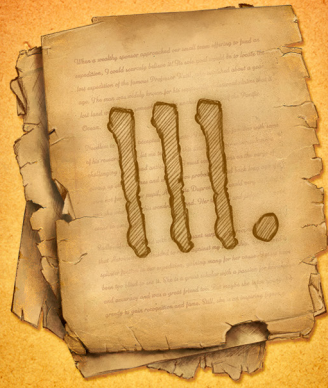
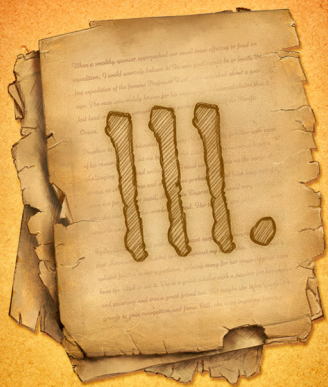


### De justesse

Nous avons affronté une bête féroce dans les tunnels aujourd'hui. Je pensais que nous étions fichus, mais Natasha m'a surpris. Elle a frappé l'animal de son couteau, mi-sifflant, mi-hurlant, en imitant manifestement son cri. Ça l'a quelque peu déconcerté, mais la bête s'est retournée et s'est enfuie. L'embaucher comme pisteuse a sans doute été la meilleure décision de ma vie.



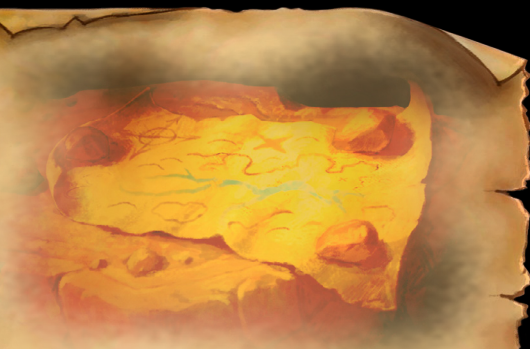
## LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli



Retrouvez l'application sur [arnak.game](https://arnak.game)




### CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Kůl, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !



### Compagnon enthousiaste

*Un autre passage de dégagé ! Je ne peux pas dire que j'aime l'obscurité. Quand tout cela sera terminé, je promets de passer plus de temps au soleil ! Mais André semble revigoré et heureux d'être ici. Il a pris l'initiative de cartographier ces tunnels et prend cela très au sérieux.*

Gagnez  et mettez le  sur l'un de vos assistants. Vous pouvez le dépenser à tout moment pour rendre cet assistant disponible. (L'amélioration de l'assistant n'enlève pas le )






### Cimetière

*Parfois, nous tombons sur des endroits étranges cachés ici-bas, au fond de ces tunnels tortueux. Celui-ci ne fait pas exception. Il s'agit d'une sorte de cimetière. Étrangement, nous avons trouvé des ossements d'animaux à côté de restes humains. Ils ont été enterrés avec les mêmes égards. Une arme était placée à côté de chacun d'eux. Cette découverte pourrait apporter un nouvel éclairage sur la relation que les anciens entretenaient avec les bêtes gardiennes.*



### Poésie ancienne

*Je ne me lasse pas de déchiffrer les parois du tunnel. Il y a toujours de passionnantes découvertes à faire. Hier encore, j'ai pu traduire une partie d'un poème qui, je crois, parle de l'un des endroits que nous avons trouvés il n'y a pas si longtemps. Nous devons retourner sur place pour confirmer mes soupçons : ce serait une formidable découverte !*

Marquez un site  OU  avec un . La prochaine fois que vous visitez ce site, activez-le deux fois.



### Guide improbable

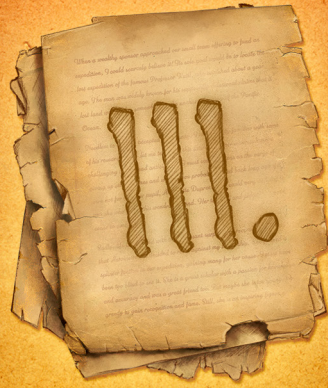
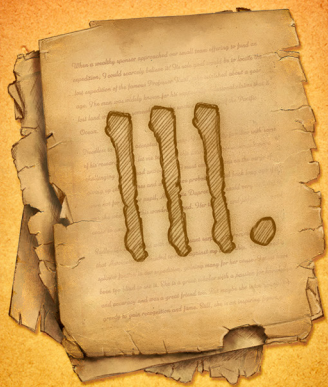
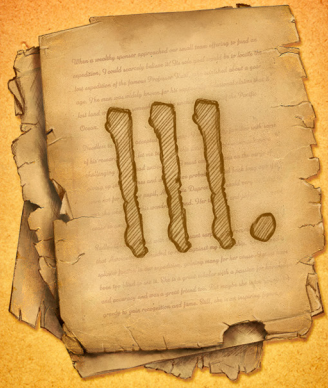
*Je me demande parfois si ces créatures sont de simples animaux ou quelque chose de plus grand. Incroyablement hostiles à certains moments, puis apprivoisées et dociles au point que cela semble presque surréaliste. La dernière était exceptionnellement amicale. Elle nous a offert des cadeaux et nous a conduits à travers le labyrinthe jusqu'à une chambre paisible où nous avons pu nous reposer. Je n'arrive pas à m'y habituer.*



CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !

## LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutlil



Retrouvez l'application sur [arnak.game](https://arnak.game)

### CRÉDITS :




Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Kůl, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !





### Eaux vives




*Nous avons réussi à ouvrir les deux premières portes du temple. L'eau continue de monter, lentement au début, mais le courant devient de plus en plus fort. Il est difficile de rester calme. Nous devons nous dépêcher.*

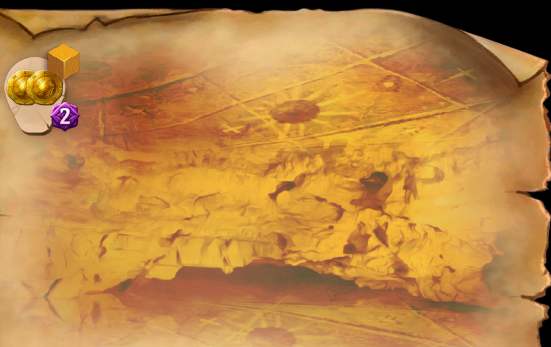
Vous pouvez   au lieu de gagner    
sur la rangée de la piste Recherche.



### Course contre la montre

*L'eau a effectivement commencé à monter. Il est difficile de décrire cette sensation, elle me donne envie de courir, mais il n'y a nulle part où aller. Pour éviter de céder à la panique, j'ai commencé à examiner le reste de la pièce, avant que l'eau ne nous cache tous ses secrets. Peut-être pourrions-nous trouver quelque chose d'utile ici.*

Vous pouvez utiliser l'effet d'un site  qui n'est pas inondé au lieu de gagner    
de la rangée de la piste Recherche.



### Marques au plafond


*C'est vraiment un endroit étrange. Il me fait penser à une crypte. Le plafond est couvert de marques et symboles que je n'ai encore jamais vus sur cette île. Je pense qu'il pourrait s'agir d'indices ou d'instructions, peut-être même d'une sorte de carte ?*

Vous pouvez   au lieu de gagner    
sur la rangée de la piste Recherche.



### Jolie surprise

*C'est formidable d'avoir de bons amis. Aujourd'hui même, j'ai eu la surprise de découvrir qu'un des compagnons que nous avons laissés avec le professeur Kutil a dû glisser quelque chose dans mon sac : voilà qui devrait être utile !*

Révélez les cartes de la pioche Objet jusqu'à ce que vous révéliez une carte coûtant exactement 1 .  
Mettez-la dans votre main et mélangez le reste de la pioche.

LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli



Retrouvez l'application sur [arnak.game](http://arnak.game)

CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Kůl, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !



### Aigle ou poisson ?

*Le chemin devant nous est déjà partiellement inondé, et il semble que nous devons plonger et nager sous l'eau pour atteindre l'autre côté. L'énigme dans cette pièce semble toutefois suggérer qu'il existe un autre moyen : « Le poisson a peur quand l'aigle s'envole ». Je préférerais éviter d'être le poisson.*

**Vous pouvez payer**  **pour éviter l'effet**  **de cette rangée.**



### Gardiens silencieux

*De temps en temps, nous trouvons des sanctuaires dont les alcôves latérales abritent des statues. Certaines ont des formes bizarres, car les eaux vives les ont déformées. Je me sens toujours mal à l'aise lorsque nous les croisons. Je me demande s'il était coutume de laisser des offrandes dans ces alcôves ? Serait-ce une partie de l'énigme qui nous échappe ?*

**Vous pouvez payer**  **pour éviter l'effet**  **de cette rangée.**



### Énigme délicate

*Je me suis demandé en quoi consistait la prochaine épreuve. Nous n'avons déchiffré qu'un bref message jusqu'à présent : « Abandonnez votre cupidité, accrochez-vous à votre honneur. » Je crains que nous ne passions à côté de quelque chose. À quoi cet « honneur » peut-il bien faire référence ?*

**Vous pouvez payer**  **pour gagner**  **et éviter l'effet**  **de cette rangée.**

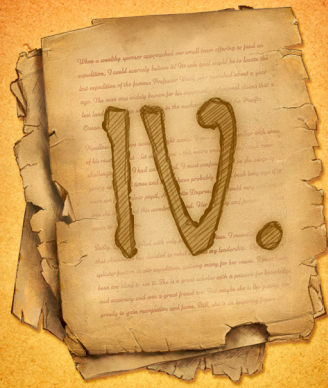
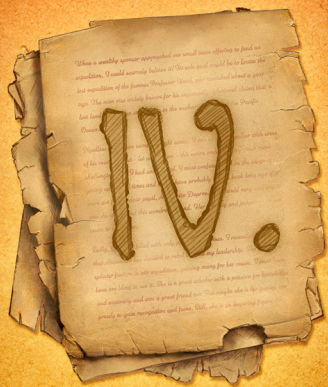


### Éviter les pièges

*Le passage devant nous semble suspect. Je ne peux m'empêcher de penser que quelque chose cloche. Je crains qu'il puisse y avoir des pièges dissimulés. Mais le seul moyen de les éviter serait de contourner le passage à la nage, ce qui constituerait un sacré détour. Peut-être que cela en vaudrait la peine ?*

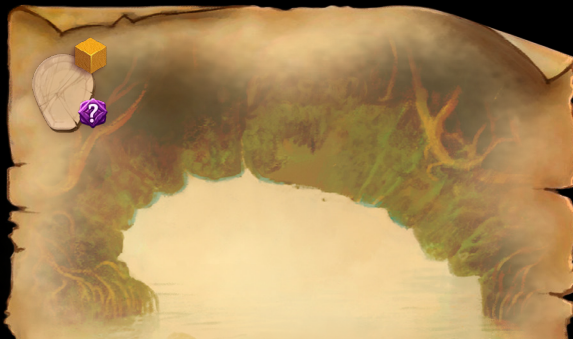
**Vous pouvez payer**  **pour éviter l'effet**  **de cette rangée.**

LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli




CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Kůl, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !



### Liberté !

*Enfin, nous retrouvons la lumière du jour. Il est étonnant de voir à quel point mes compagnons semblent soulagés : les regards dubitatifs qu'ils échangent, leurs rires incroyables... Cela semblait impossible, mais nous avons survécu !*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez utiliser l'effet argenté de l'un de vos .**  
(L'état de l'assistant, disponible ou épuisé, n'est pas modifié.)



### Faux pas bienvenu

*Nous avons réussi l'épreuve ! Nous sommes là, vivants, et pouvons revoir la lumière du jour ! Alors que j'étais concentré sur comment sortir de ces tunnels, j'ai trébuché sur quelque chose. Curieusement, il s'agissait d'un objet de grande valeur : une trouvaille que j'aurais normalement pu passer des jours à chercher. Cet endroit est vraiment des plus inattendus.*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez payer  pour gagner  à la place.**



### Dernière épreuve

*En approchant de la porte menant à l'extérieur, nous remarquons une inscription la surplombant. Cela pourrait être une simple salutation, mais aussi une énigme. Elle est brève : « Vole comme l'oiseau, les dieux te regardent. » Je me demande si nous pouvons tenter de la résoudre.*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez payer  pour déplacer une idole d'un emplacement vers vos caisses de stockage.**



### Pari stupide

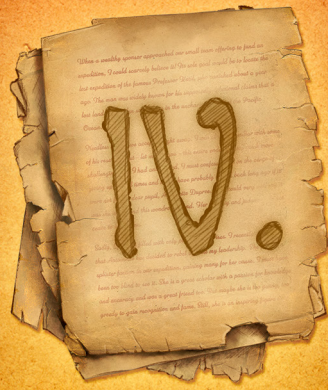
*Alors que nous étions dans les profondeurs des tunnels, nous plaisantions avec mes compagnons pour éviter de penser à l'obscurité, et j'ai fait un pari avec l'un d'entre eux : si nous sortions vivants de ces tunnels, je lui donnerai ma montre à gousset et l'appellerai « Grand maître des prédictions ». Bien sûr, ce n'était qu'une blague, mais je crois que cela pourrait remonter le moral de tout le monde si je le fais maintenant que nous avons trouvé la sortie.*

**Au lieu de prendre une tuile Bonus, vous pouvez payer  pour rendre un assistant disponible.**

CRÉDITS :

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Ků, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !

LES RUINES PERDUES DE NARAK : À la recherche du professeur Kutli



Retrouvez l'application sur [arnak.game](http://arnak.game)

Auteurs : Min & Elwen | Rédaction : Min | Graphisme : Radek "rbx" Boxan | Programmation de l'application web : pajada & Faire | Illustrations : Ondřej Hrdina, Jiří Kůl, Milan Vavroň Jakub Politzer, František Sedláček  
Traduction française : MeepleRules.fr | Relecture française : Robin Houppier | Remerciements particuliers à tous nos testeurs de la communauté BGG !

CRÉDITS :