



Majombarlang

A környéken nyüzsögnek a majmok. Néhányuk láthatóan összeveszett valamin, amit talán a korábbi expedíció hagyott hátra. Mivel a majmok egész barátságosnak tűnnek, megpróbálhatunk ajánlani cserébe valamit.

Számúzz egy eszközt a kezedből, hogy a kezedbe vehess egy legfeljebb két érmével drágább eszközt a kártyasorról. A Támogatás és Felderítés kártyák költsége 0. Félelem kártyát nem számúzhatsz.

— VAGY —

Egy kicsivel arrébb, egy kis barlang bejárata mellett kőbe vésett vörös írásjelekre lettünk figyelmesek. Felderíthetjük, de feláll a szőr a hátamon, ha csak a közelébe lépek. Még a majmok is messziről elkerülik.



Régi barát

Ma megkeresett egy régi barátom. Antoinette mellé állt, de most úgy tűnik, elbizonytalanodott, és rá tudnám beszélni, hogy tarson velünk. Ki tudja, mikor dönt úgy egy újabb útítársam, hogy mégis inkább Antoinette-et követi?

Cseréld ki az egyik segéded a készletáblán elérhető egyik segéddel. Az új segéd ugyanolyan szintű és felfrissült lesz.

— VAGY —

Ugyanakkor, talán hasznosabb lenne, ha a kutatással törődnék, remélve, hogy az elszántságom meggyőzi a bizonytalan útítársakat. Már egy ideje halogatom a közeli szent vadászmezők felfedezését.




Elhagyatott táborhely

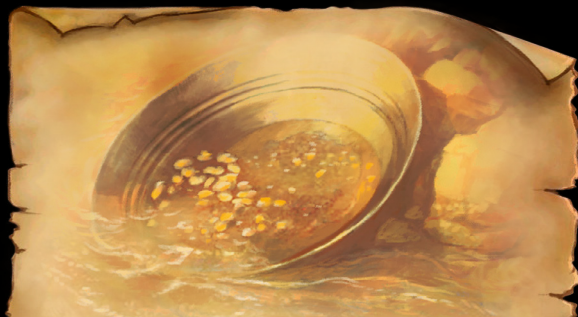
Szerencsés napunk volt! Rátaláltunk egy régi táborhelyre, ami kétségkívül az első expedícióhoz tartozott. Talán, ha átvizsgáljuk a hátrahagyott holmikat, találunk valami nyomot, ami segít elérni az úti célunkat.



— VAGY —

Atáborhelyet láthatóan fenevadak fosztották ki. Az egyik lábnyom különösen érdekes. Talán a hatalmas fenevadak egyike hagyta hátra, és ha jobban megvizsgáljuk, megtudunk valamit erről a bizonyos őrzőről.

Válassz ki egy felfedett őrzőt bármelyik helyszínről, és takard le a költségét egy iránytűjelzővel. Innentől, ha le akarod győzni ezt az őrzőt, csak 1  lesz a költsége.



Szerencsés felfedezés

Ez hihetetlen! Micsoda szerencse! Natasha épp egy felderítőútról tért vissza, és a beszámolója szerint a közeli patakban aranyat talált! Ez komoly előnyt jelenthet Antoinette-tel szemben.

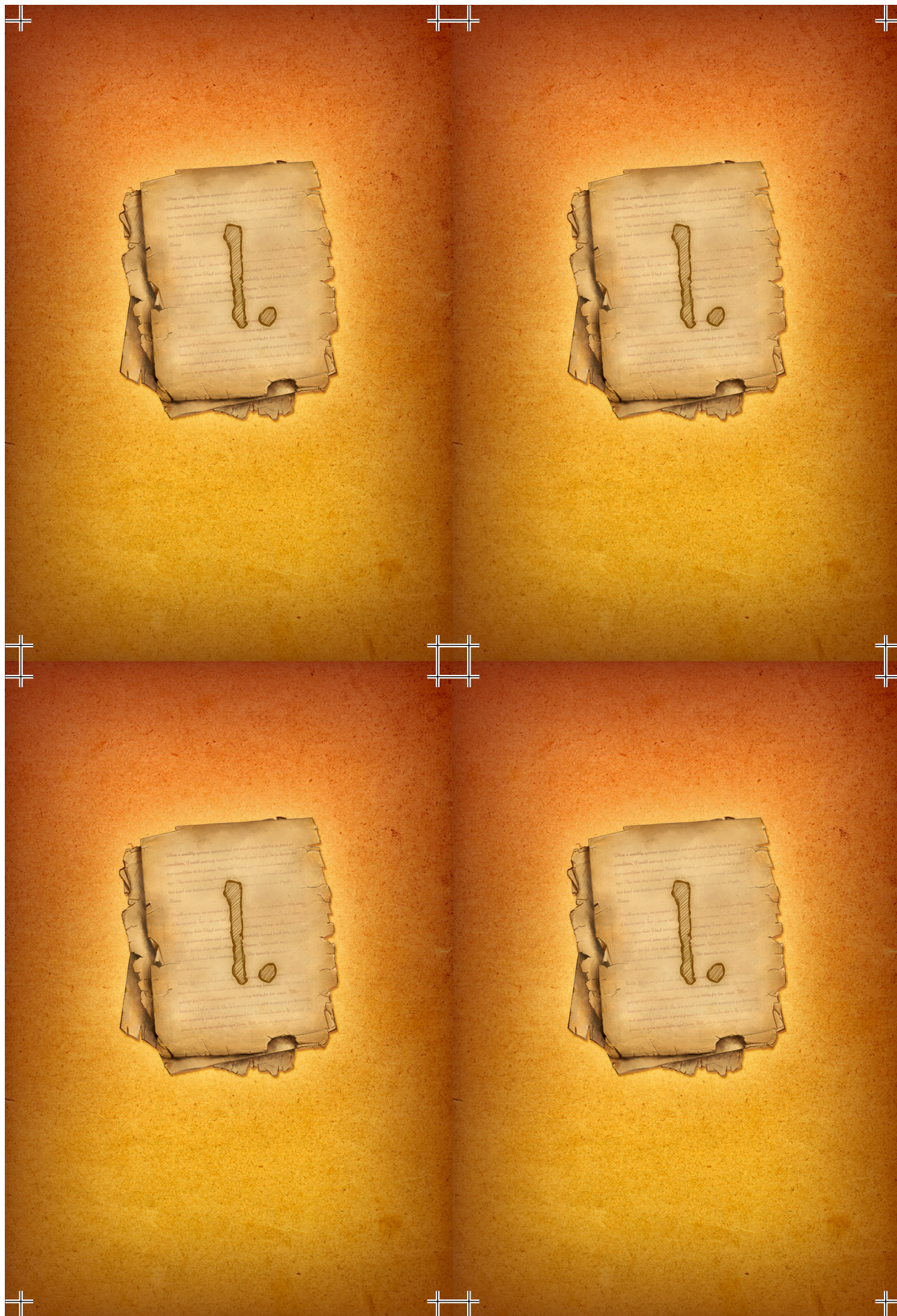


— VAGY —

Ugyanakkor, azt is mondta, hogy találkozott valakivel az erdőben. Antoinette egyik embere, de beleegyezett, hogy a tudomány nevében megoszson velünk néhány leletet. Ez a lehetőség talán még az aranyból is többet ér!



ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Készítők:

Tervezők: Mán & Elwen | **Történet:** Mán | **Grafikai tervezés:** Radek "rbx" Boxan | **Programozás:** pajada & Faire | **Illusztráció:** Ondřej Hrdina, Jíří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Rejtélyes szobor

Ahogy megérkeztünk, felfedeztünk egy szinte érintetlen Ara-Anu szobrot. Nem tudjuk, hogyan, de ha éjszakára kőtáblákat vagy nyílhegyeket helyeztünk elé, reggelre más tárgyak kerültek a helyükre. Talán az állatok voltak?



VAGY

Bármennyire is érdekes felfedezés ez, ideje lenne levelet írnom az otthoniaknak. A készleteink fogyóban vannak, de találtam tegnap egy gyönyörű cserépdarabot, amin mintha egy térképrészlet lenne. Arra gondoltam, ideje megvizsgálni a rajta található jelöléseket.



Ősi kitérő

Egy újabb békaharcost ábrázoló szobrot találtunk, amihez hasonlókat már korábban is felfedeztünk a környéken. Azt reméljük, hogy a rajtuk található feliratokat összevetve feltérképezhetjük az ősi településeket összekötő úthálózatot.



VAGY

Őszintén szólva, mindannyiunkra ráférne azonban egy kis pihenés. Gyalogolni napokon keresztül és szembenézni a szigeten található fenevadakkal mindenkit megviselt. Talán egy könnyed séta a homokos vízparton felderítés címszóval megemeli egy kicsit a morált.



Hátborzongató felfedezés

Sok mindent láttam már, de a mai felfedezésünkhöz semmi sem fogható. Nem tudom, hogy mi célt szolgálhatott a föld alatti terem, de a félelmetes nyomok semmi jóra nem utalnak.



VAGY

Talán jobb is, ha rögtön továbbmegyünk. Lehet, hogy így itt hagyunk valamit, de legalább lesz egy kis időnk áttanulmányozni, amit eddig találtunk.

Helyezd át ezt a -t egy  helyszínre, és aktiváld azt.



Áhított pihenő

Ahogy a dzsungelben jártunk, felfedeztünk egy kis tavacskát – mintha a béke szigetét találtuk volna meg! Ha csak pár percet töltünk is itt, úgy feltöltődünk, hogy akár estig is sétálhatunk!

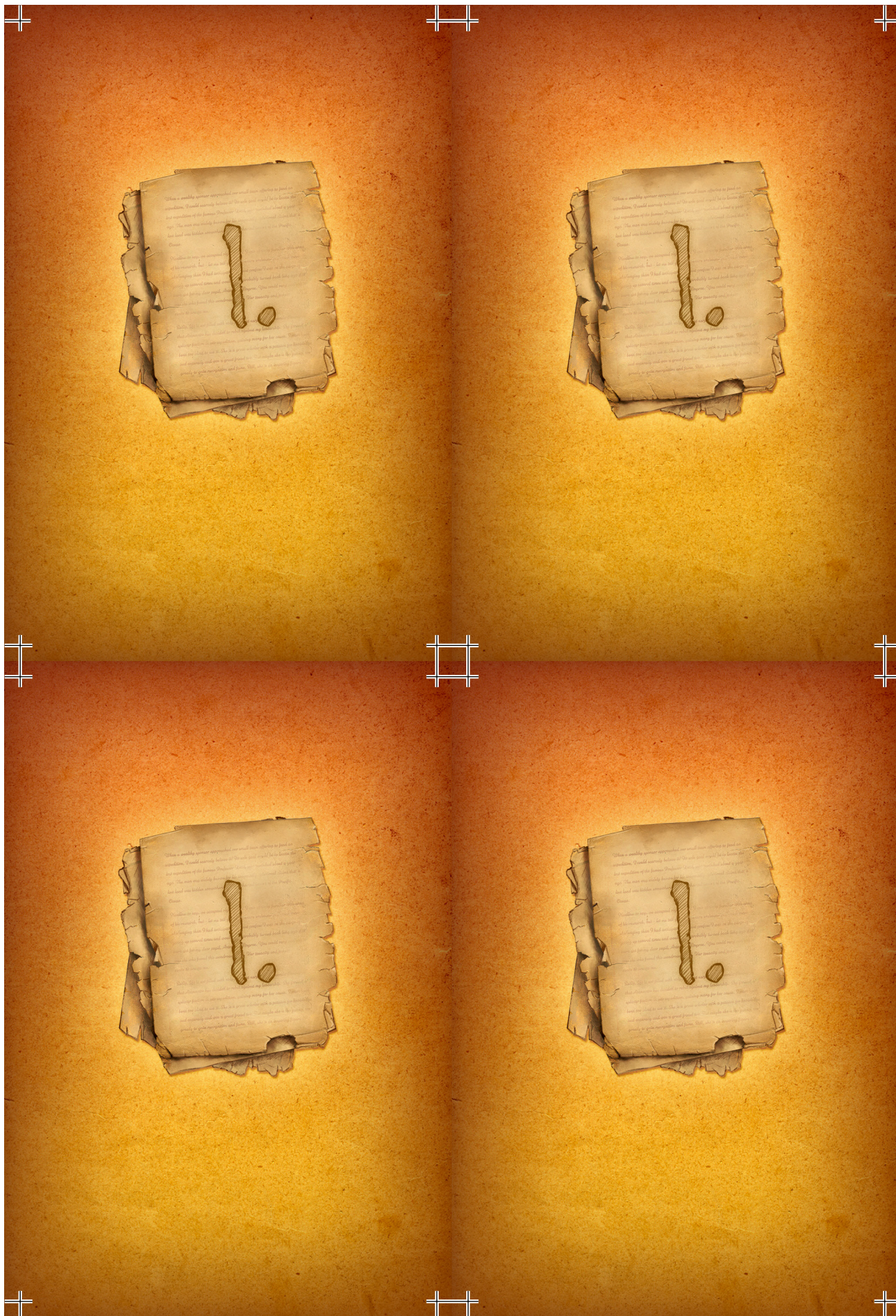


VAGY

Bármilyen csábító is a gondolat, képtlen, hogy André hagyja. Csak arra a szikladarabra tud koncentrálni, amit nemrég talált. Azt állítja, hogy fontos nyomok lehetnek rajta a Bagoly őrzőről.



ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Az alkalmazást megtalálod az arnak.game oldalon



Készítők:

Tervezők: Mín & Elwen | **Történet:** Mín | **Grafikai tervezés:** Radek "rbx" Boxan | **Programozás:** pajada & Faire | **Illusztráció:** Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Nem várt segítség

Úgy tűnik, néhány korábbi bajtársamnak büntudata támadt, amiért elhagyott. Victor jelent meg szinte a semmiből, és elbeszélgettünk egy kicsit. Felajánlotta a segítségét, mielőtt visszatér a csapatához. Megnyugtató, hogy tényleg olyan jó ember, amilyennek megismertem.

Kapsz egy extra -t a rivális tartalékából. Amint felhasználod, a  újra a riválisodé lesz. (Tehát nem győzhetsz le vele őrzőt egy későbbi körben.)

VAGY

De talán jobb lenne csak lepihenni egy kicsit, és csodálni a tájat. Ez a hely egyszerűen lélegzetelállító! Az aprólékosan feldiszipert oszlopok meglepően jó állapotban maradtak fenn. André már el is kezdett jegyzetelni és vázlatokat rajzolni róluk, és én is megnézném őket közelebről.




Szelíd fenevad

A mai különösen hosszú napnak tünt, és nagyon megéreztem korábbi útitársaim hiányát. Még a korábbi levelezésünk egy részét is újraolvastam, és mit ad isten, találtam pár érdekes megfigyelést, ami jól jöhet a mostani kutatásunkhoz.

Használd a készletláblán elérhető egyik segéd arany oldalát.

VAGY

Van azonban más problémánk is – különös, de a fenevad, amit korábban lekenyereztünk, úgy tűnik, követ minket. Lehet, hogy azért, mert megetettük? Talán megint meg kellene kínálnunk valamivel?

Kapsz  és fordítsd meg az egyik felhasznált őrződöt – újra felhasználható az áldását.



Rossz nap

Meg kellett állnunk pihenni. Túl feszült volt már a légkör. Natasha és Hans a szokásosnál is többet vitatkoztak, és még én is leteremtettem pár embert. Remélhetőleg ez csak a kimerültség jele és nem valami rosszabb.

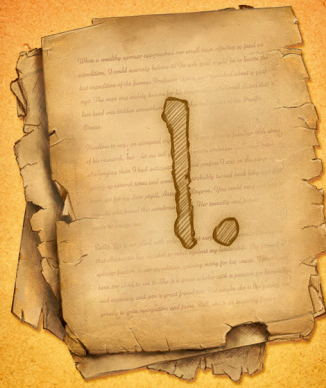
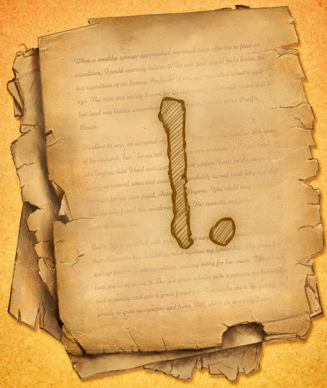
A kutatásáv   hatása helyett választhatod: .



Váratlan segítő

Az óriások mellett – amiket őrzőknek neveztünk el – sok kisebb teremtmény is él a szigeten. És úgy tűnik, nem félnek az emberektől. Tegnap épp egy teknős lökdöste a hajónkat egy adott irányba. Aggódva, de hagytuk, hogy folytassa. Meglepetésünkre egy kis öbölbe vezetett minket, csurig halakkal. Ez ám a barátság jele!

A kutatásáv   hatása helyett választhatod:  .





Csábító elágazás

Ma egy különös szoborra bukkantunk, ami mintha egy az erdön keresztül vezető ösvényre mutatna. Nem tudom, hogy elinduljak-e rajta, vagy inkább az otthoniaknak írok. A készleteink fogyóban.

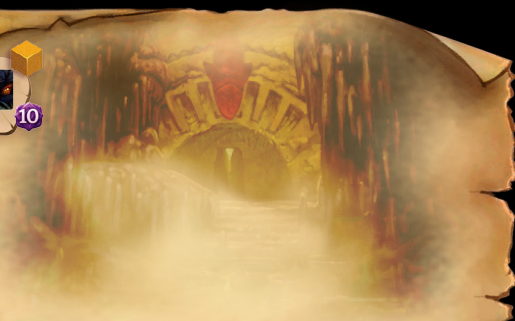
A kutatásáv  hatása helyett kaphatsz  .



Ígéretes lelet

Nemrég, amikor a táborhelyen sétáltam, figyelmes lettem egy furcsa földrakásra a tábor szélén. Nem hagyott nyugodni a gondolat – talán épp egy értékes lelet fölött sikerült tábort vernünk?

A kutatásáv  hatása helyett megvásárolhatsz egy -t   kedvezménnyel.



Baljos köd


Amikor leültünk megebédelni, furcsa köd áramlott ki a közeli barlangból. Hátborzongató volt – nem hiszem, hogy bármi tudományos magyarázat lenne rá. Szóltam a többieknek, hogy jobb, ha minél előbb elhagyjuk ezt a helyet, még akkor is, ha néhány dolgot hátrahagyunk.

Fizethetsz , hogy figyelmen kívül hagyd a sor  hatását.



Sötét gondolatok

Nem érzem jól magam; talán az agyamra megy már ez a sziget? Még a szakácsunk is észrevette, és aggódik értem. Azt mondta, ülünk le később, és beszéljessünk egy kicsit. Nem sok kedvem van hozzá, de talán jót tenne.

Kimeríthetsz egy segédet, hogy elkerüld a sor  hatását.

Készítők:

Tervezők: Mín & Elwen | Történet: Mín | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jíří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

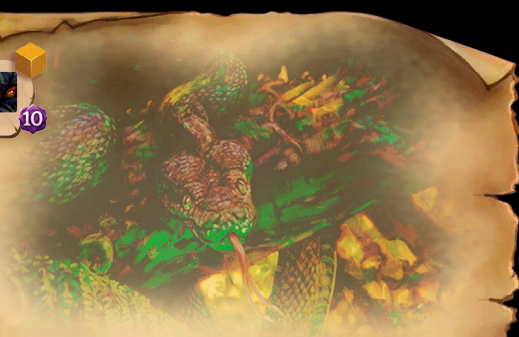
Külföldön közzétesztelt a BGG közösség minden tesztelőjének!

ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Készítők:

Tervezők: Mán & Elwen | Történet: Mán | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Leselkedő veszély

Lehet, hogy csak paranoiás vagyok, de ma valami nagyon nem stimmel. Jobban érzém magam, ha az egyik barátságos fenevad mellettünk lenne.

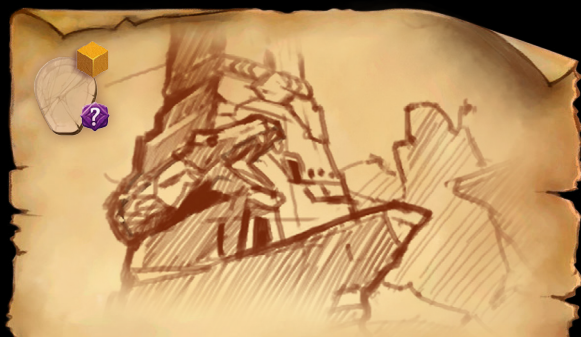
Felhasználható egy őrző áldását (nincs hatása), hogy figyelmen kívül hagyj a sor hatását.



Megfigyelnek

Úti célunkhoz közeledve a táj egyre furcsább és furcsább. Az a megmagyarázhatatlan érzés fog el, hogy valaki - vagy valami - figyel minket. Lehet, hogy tévedek, de jobb, ha óvatosak vagyunk.

egy lapot, ami nem Félelem kártya, hogy figyelmen kívül hagyj a sor hatását.



Emlékezetes felfedezés

Végre! Ez hihetetlen! Micsoda hely - senki sem fogja elhinni, mit találtam. Ahogy megérkezünk, egy órán keresztül csak vázlatokat rajzoltam mindenről, amiről csak tudtam. Még a kedvenc tollamat is elvesztettem közben, de nem érdekel. Ezek a romok és vázlatok az igazi kincsek!

Bónuszlapka elvétele helyett, fizethetsz , hogy kapj .



Elzárt bejárat

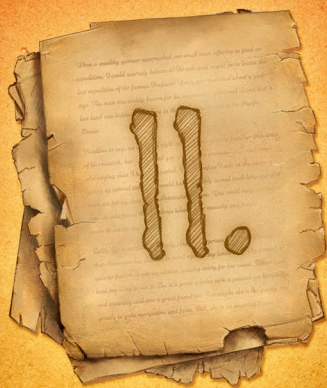
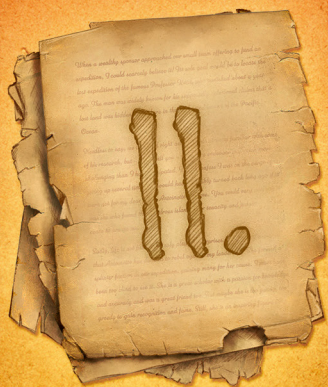
Most már értem, hogy Kutil professzor mit keresett itt. Egyszerűen lenyitgöző! Anyomai a templomba vezetnek, de a bejárat zárva van. Lehet, hogy vissza kellene hívnom az egyik társamat, hogy segítsen a kinyitásával. Nehezebb, mint gondoltam.

Bónuszlapka elvétele helyett, egy lapot, ami nem Félelem kártya, hogy visszahelyezz egy -t a játékosabládra.

Készítők:

Tervezők: Mán & Elwen | Történet: Mán | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!





Készítők:

Tervezők: Mín & Elwen | Történet: Mín | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Őrzött bejárat

Elképesztő ez a hely! A hatalmas bejárat mellett egy kisebb ajtót is találtunk, amit egy fenevad őriz. Vajon hová vezet ez az ajtó? És vajon el tudjuk kerülni ezt az őrzőt?

Bónuszlapka elvétele helyett,
fizethetsz  , hogy kapj .



Barát vagy ellenség?

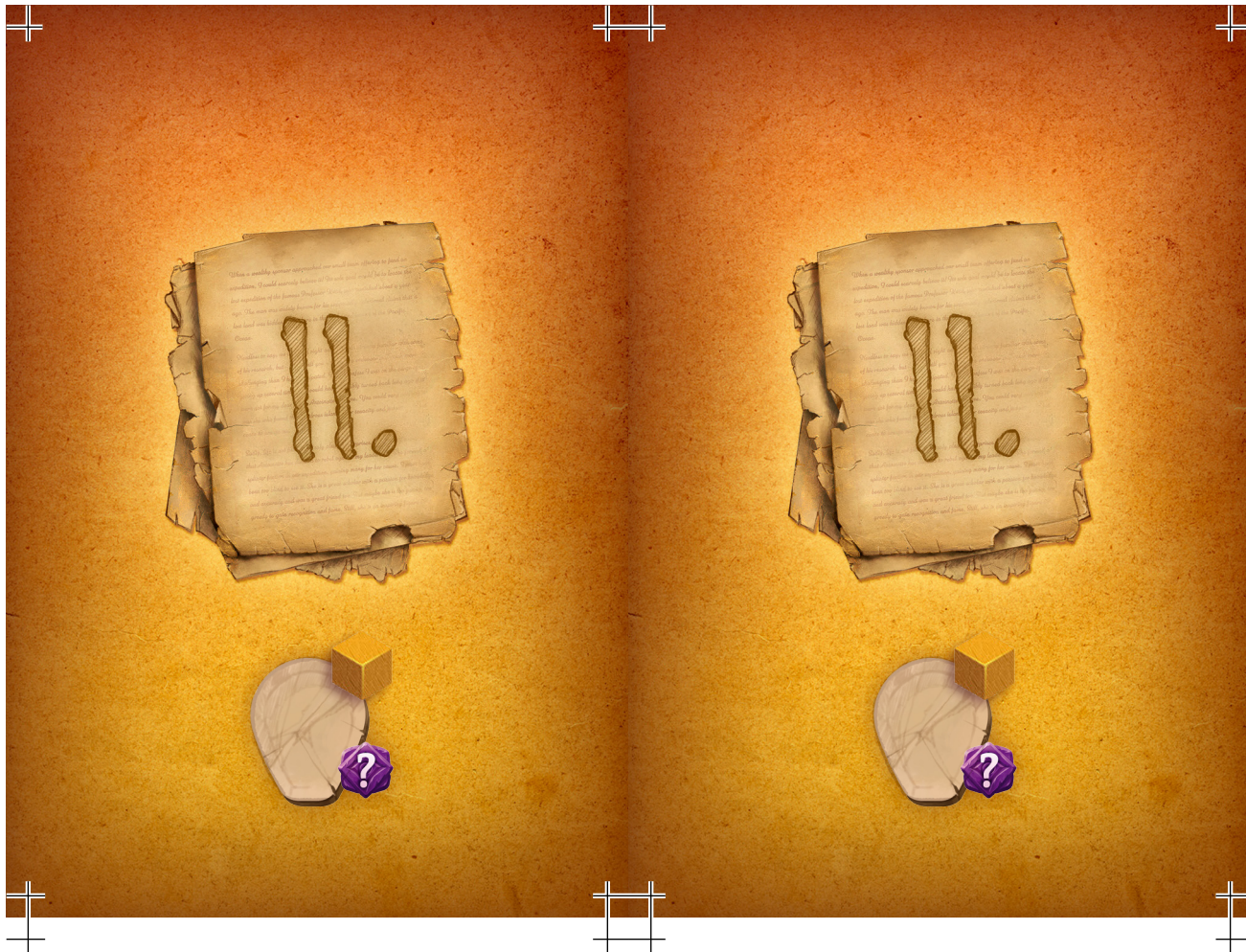
Megtaláltuk! Már majdnem a bejáratához rohantam, de Natasha megkocogtatta a vállamat, és az egyik oszlop árnyékára mutatott – egy őrző figyelt minket! Azt hiszem, már találkoztunk vele korábban. Ha emlékszik ránk, talán megint meg tudjuk győzni, hogy segítsen nekünk.

Bónuszlapka elvétele helyett,
átfordíthatsz egy felhasznált őrzőt,
hogy újra felhasználhasd az áldását.

Készítők:

Tervezők: Mán & Elwen | Történet: Mán | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!

ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Készítők:

Tervezők: Mín & Elwen | Történet: Mín | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Elrejtett tartalék

Az alagutak folyamatosan elágaznak, és összevissza kanyarognak. Remélem, nem tévedünk el. Tegnap rátaláltunk néhány friss jelzésre a falon. Egy kis körülnézés után sikerült megtalálnunk egy rejtékhelyet. Ugy tűnik, erre járt az előző expedíció!



Örök sötétség

Ez a hely kezd az idegeimre menni. Bár nem látunk túl jól, a fenevadak közeledő lépteit meghalljuk - és folyamatosan arra várni, hogy meghalljuk az ismerős hangokat, igencsak megterhelő. A falakon található feljegyzések olvasása az egyetlen örömom.



Állandó veszély

Azon kaptam magam, hogy azt kívánom, bárcsak itt lenne Antoinette. Neki megvan az a különös képessége, hogy egy kicsit mindent fel tud dobni, és a legnehezebb helyzetekben is felvidítja az embert. En erre képtelen vagyok. Ma legyőztünk egy újabb fenevadat, de ezt egyszerűen nem tudom megszokni. Legalább találtunk néhány hasznos eszközt a barlangjában.



Hajszál híján

Egy kegyetlen fenevaddal találtuk szembe magunkat az egyik alagútban. Azt hittem, végünk, de Natasha hirtelen elé állt a kését, és sziszegve, sikoltozva próbálta a teremtmény hangját utánozni. En nagyon meglepődtem, de a fenevad megfordult, és futásnak eredt. Ugy tűnik, életem legjobb döntése volt őt felvenni nyomkeresőnek.



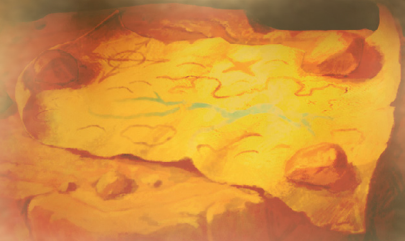
ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Az alkalmazást megtalálod az arnak.game oldalon




Készítők:

Tervezők: Mín & Elwen | **Történet:** Mín | **Grafikai tervezés:** Radek "rbx" Boxan | **Programozás:** pajada & Faire | **Illusztráció:** Ondřej Hrdina, Jíří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Lelkes útitárs



Elértünk egy újabb átjáróba! Nem mondanám, hogy rajongok a sötétségért. Esküszöm, ha kijutunk innen, sokkal több időt fogok eltölteni napsütésben! André viszont mintha kifejezetten elemében lenne itt lent. Vállalta, hogy feltérképezi a járatokat, és nagyon komolyan veszi a munkáját.

Kapsz , és tedd a -t az egyik segédedre. Elköltheted, hogy bármikor felfrissítsd a segédet. (A segéd fejlesztésekor nem veszik el a .)



Ősi költemény

Az alagút falán látható írásokat sosem unom meg. Mindig van valami érdekes felfedezés. Tegnap épp egy verset fordítottam le, ami mintha olyan helyről szólna, amit már láttunk korábban. Muszáj lesz visszamenniük, hogy beigazoldjon a gyanúm. Hihetetlen felfedezés lenne!

Tedd a -t egy  vagy  helyszínre. Amikor legközelebb aktiválsz, kétszer aktiválhatod.



Temetkezési hely

Ahogy haladunk előre, különös termeket találunk az alagutak mélyén; ez is egy ilyen – valamiféle temetkezési hely lehetett. Érdekes, hogy az emberi maradványok mellett állati csontokat is találtunk, amiket ugyanolyan gondossággal temettek el. Egy-egy fegyvert is elhelyeztek melléjük. Ez a felfedezés talán segít majd jobban megérteni az őrzők és az itt élt civilizáció kapcsolatát.



Nem várt kísérő

Néha azon gondolkozom, hogy ezek a teremtmények vajon csak egyszerű állatok, vagy többek annál. Az egyik pillanatban még életveszélyesek, majd egészen nyugodtak és szolgálatkészek. A legutóbbi kifejezetten barátságos volt – ajándékokat hozott, és még egy üres terembe is elkísért minket, ahol egy kicsit lepihenhettünk. Ezt képtelen vagyok megszokni.



ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Az alkalmazást megtalálod az arnak.game oldalon

Készítők:

Tervezők: Mín & Elwen | **Történet:** Mín | **Grafikai tervezés:** Radek "rbx" Boxan | **Programozás:** pajada & Faire | **Illusztráció:** Ondřej Hrdina, Jíří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Emelkedő vízszint

Sikerült kinyitnunk az első két ajtót a templomban. A vízszint folyamatosan emelkedik – egyelőre lassan, de érezhető, hogy az áramlás erősödik. Nehéz nyugodtnak maradni. Sietniünk kell.

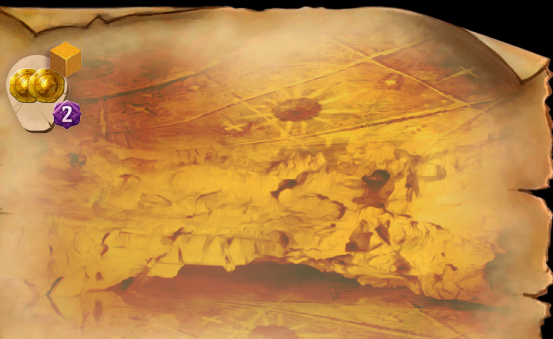
A kutatásáv hatása helyett választhatod: .



Verseny az idővel

A vízszint tényleg emelkedni kezdett. Nehéz leírni, mit érzek – menekülni szeretnék, de nincs hová. Hogy ne essek pánikba, elkezdtem megvizsgálni a terem többi részét, mielőtt a víz minden titkát elrejtí. Talán találunk valami használhatót.

A kutatásáv hatása helyett használhatod egy olyan helyszín hatását, ami még nincs elárastva.



Szimbólumok a fejünk fölött

Ez egy nagyon érdekes hely. Egy kriptára emlékeztet. A plafon tele van olyan szimbólumokkal, amelyeket még nem láttam a szigeten. Talán valamiféle nyomok vagy utasítások? Esetleg egy térkép?

A kutatásáv hatása helyett választhatod: .

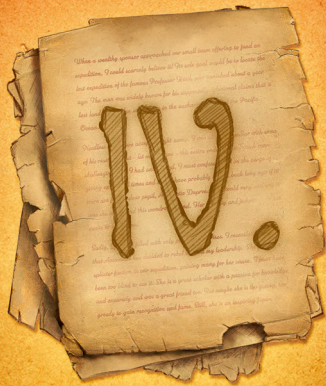


Kellemes meglepetés

Jó, ha az embernek nagyszerű barátai vannak. Ma észrevettem, hogy az egyik útitársam, akit Kutil professzor mellett hagytunk, elcsomagolt valamit a hátizsákomba – biztos, hasznát veszem majd!

Egyesével fedj fel kártyákat az eszközpakliból, amíg nem találsz olyat, aminek a költsége pontosan 1 . Vedd a kezedbe, és keverd meg a maradék paklit.

ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Tervezők: MIn & Elwen | Történet: MIn | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Készítők:
Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Sas vagy hal?

A továbbvezető út már részben víz alatt van, így le kell merülnünk, hogy átjussunk a túloldalra. A feladvány a szobában azonban arra utal, hogy van más megoldás is: „A hal rettenet, amikor a sas felszáll.” Ha lehet, én inkább sas lennék.

Fizethetsz -t, hogy figyelmen kívül hagyd a sor hatását.



Hallgatóg őrzők

Több oltárt is észrevettünk a barlang falának mélyedéseiben, ahogy a járatokban haladtunk. Némelyikében a szobor kifejezetten groteszk formát öltött az emelkedő víz miatt. Mindig libabőrös leszek, amikor elhaladunk mellettük. Vajon áldozatot mutattak be az oltároknál? Vagy a próbatétel részei?

Fizethetsz -t, hogy figyelmen kívül hagyd a sor hatását.



Furfangos rejtvény

A következő próba feladványán gondolkoztam. Egyelőre egy rövid üzenetet fejtettünk meg: „Mondj le a kapzsiságodról, őrizd meg a becsületed.” Ugy érzem, valamit nem veszünk észre. Mire utalhat a „becsületed”?

Fizethetsz -t, hogy kapj és figyelmen kívül hagyd a sor hatását.

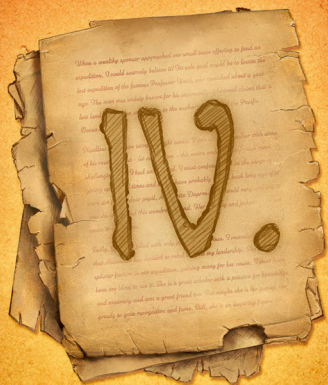


Elkerülni a csapdákat

A következő folyosó veszélyesnek tűnik. Valami egyszerűen nincs rendben vele. Attól félek, hogy csapda, de ha ki akarjuk kerülni, úszva kell megkerülnünk a járatot, ami elég nagy kitérű lenne. Vajon megéri?

Fizethetsz -t, hogy elkerüld a sor hatását.

ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kutil professzor nyomában



Készítők:

Tervezők: Mán & Elwen | Történet: Mán | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!



Szabadság!

Végre kijutottunk, és ismét a szabadban lehetünk! Nagyon jó látni a megkönnyebbültséget a többiekén – hitetlenkedő pillantások és feltörő nevetések mindenfelé. Lehetetlennek tűnt, de túléljük!

Bónuszlapka elvétele helyett, használhatod az egyik segéded ezüst oldalát.
(A segéd állapota – felfrissült vagy kimerült – nem változik.)



Szerencsés esés

Átmentünk a próbán! Már látszik a fény az alagút végén! Ahogy azon voltam, hogy minél előbb kijussak az átjárókból, megbotlottam valamiben. Meglepetésemre igencsak értékes valami volt – máskor napokig keresgélek, mire valami hasonlót találok. Nagyon érdekes hely ez.

Bónuszlapka elvétele helyett, fizethetsz -t, hogy kapj .



Végő próba

Ahogy a kijárat felé haladtunk, észrevettünk fölötté egy feliratot. Talán valamiféle köszönés; vagy inkább egy feladvány? „Szállj akár a madár; az istenek figyelnek.” Vajon mit jelenthet?

Bónuszlapka elvétele helyett, fizethetsz -t, hogy egy bálványt a bálványrekeszről a ládáidra mozgass.



Játékos fogadás

Az alagutak mélyén járva társaimmal viccekkel próbáltuk elütni az időt, és elhessegetni a rossz gondolatokat. Az egyikükkel még fogadtam is: ha élve kijutunk innen, neki adom a zsebórámat, és kinevezem a „jövendőlés nagymesterének”. Nyilván csak vicceltem, de úgy gondolom, jót tesz a morálnak, ha be is váltom az ígéretem, most, hogy megtaláltuk a kijáratot.

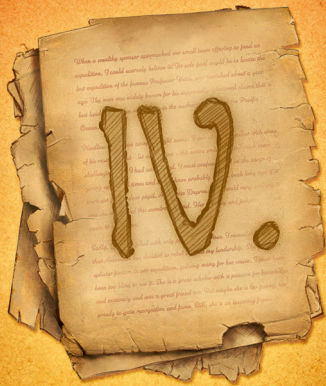
Bónuszlapka elvétele helyett, fizethetsz -t, hogy felfrissíts egy segédet.

Készítők:

Tervezők: Mán & Elwen | Történet: Mán | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček

Külön köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!

ARNAK ELVESZETT ROMJAI: Kuti! professzor nyomában



Tervezők: Mán & Elwen | Történet: Mán | Grafikai tervezés: Radek "rbx" Boxan | Programozás: pajada & Faire | Illusztráció: Ondřej Hrdina, Jiří Kús, Milan Vavroň, Jakub Politzer, František Sedláček
Készítők:
Külföldi köszönet a BGG közösség minden tesztelőjének!