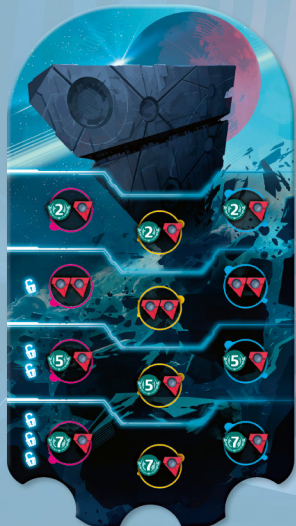




我们的太阳系迎来了一位巨大的访客。这个外星物体应该是某种星际飞船，也有可能是一整个漂浮在宇宙中的外星城市。无论如何，虽然它看起来毫无生命迹象，似乎已在很久之前就被遗弃了，但这无疑是划时代的巨大发现，值得我们进一步探索。我们究竟能在这个外星物体的深处探寻到什么样的秘密？



4 组



9×

探索牌



在发现起源方舟之后，正面朝下洗匀所有9张探索牌，随机从中拿取4张放在一旁备用，将另外5张组成探索牌库。

在起源方舟发现位置上放有标记的玩家，会获得次要探索奖励——每个标记获得1个奖励。



次要探索奖励

玩家每在发现位置放有1个标记，就从探索牌库中翻开1张卡牌，并获得该牌上的次要探索奖励，然后将该探索牌放在探索牌库旁的弃牌堆中。

警戒牌

每位玩家获得3张颜色各不相同的警戒牌，将生命迹象面朝上放在自己面前。

每位玩家获得：

1 张带有  的
随机卡牌



1 张带有  的
随机卡牌



1 张带有  的
随机卡牌



当游戏人数少于4人时，将剩余的警戒牌放回游戏盒中，不要查看其内容。



探索方舟

起源方舟版图与警戒牌上的效果允许玩家从随机的探索牌中获得奖励。玩家可获得的奖励分为两种：



翻开探索牌库的顶牌，
并获得该牌上的**次要**
探索奖励。

翻开探索牌库的顶牌，
并获得该牌上的**主要**
探索奖励。

当探索牌库被抽空时，重新洗匀所有9张探索牌，再次随机从中拿取4张放在一旁备用，将另外5张组成新的探索牌库。

外星生物版图



起源方舟版图代表着方舟本身。版图被分为4个警戒级别不同的区域，在一开始玩家只能在最上方的**等级 0** 外层区域放置标记。

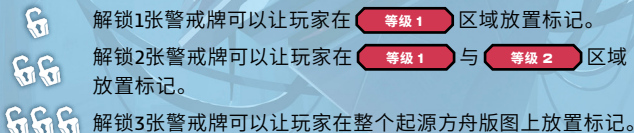
若玩家想要进入更深层的区域，必须首先**解锁**自己获得的警戒牌。

警戒牌

已解锁警戒牌

当你在起源方舟版图下方的**冗余位置**中放置自己的标记时，就可以解锁你对应的警戒牌，将该牌抽入你的手牌。

玩家解锁的警戒牌越多，就可以进入起源方舟越深层的区域：



若玩家面前已经没有警戒牌，就获得了整个起源方舟的访问权限。

使用警戒牌

警戒牌在进入手牌之后就会被计入手牌上限，并可像其他手牌一样被使用。

从手牌中使用免费行动弃置一张警戒牌可以让玩家立即获得1个次要探索奖励。将警戒牌在主要行动中打出时，玩家支付2信用点以获得1个主要探索奖励。

注：弃置或打出警戒牌并不会影响玩家已解锁警戒牌的数量。

单人游戏规则



当起源方舟被发现后，对手同样会因为发现位置上的标记获得

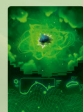
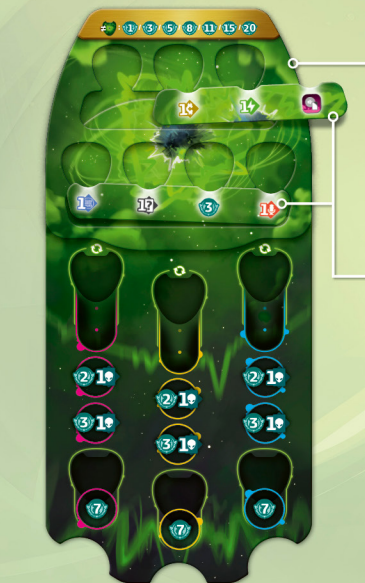


若对手将会获得 ，则其改为获得

对手只会因为自己行动牌上的效果解锁警戒牌。对手选择起源方舟版图位置时忽视其还未解锁的区域。

当在多个外星生物的同层中选择位置时，对手优先选择起源方舟版图位置。

我们接收到了某种外星文明发来的信息，但这些信息似乎使用了某种和已知语言体系完全不同的语言系统。我们当前的首要任务就是破译这种语言，幸运的是，似乎这段信息本身包含了一些破解所需的提示。



10×

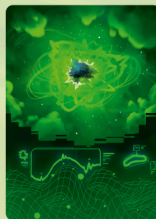


35×



2块奖励板块

卡牌



在发现符文族之后，洗匀所有的符文族卡牌组成牌库，放在符文族版图旁。在符文族发现位置上放有标记的玩家，会获得与其放置的玩家标记**相同数量**的符文族卡牌。

从符文族牌库翻开一张卡牌放在牌库旁。



带有此图标的位置奖励玩家获得1张符文族卡牌，玩家可以选择拿取符文族牌库的顶牌，或是拿取正面向上的符文族卡牌，并翻开符文族牌库的顶牌填补其位置。

注：这些卡牌可被作为收入插入起始收入牌下方，或是被弃置以获得其免费行动。这些卡牌计入玩家的手牌上限。

破译版图

- 按照左图所示将破译版图盖在符文族版图上。
- 将奖励板块以随机面朝上放入破译版图的对应位置。

玩家会在游戏过程中通过将符文标记放入破译版图破译获得的信息。

符文标记



正面向下洗匀所有的标记，从中随机抽取标记，正面向上在以下位置各放置1个：

- 符文族版图上的6个空位
- 太阳系板块上的7个行星（不包含地球）位置
- 8个扇区的邻近恒星位置
- 每个依然拥有2分板块的科技板块叠



将剩余的符文标记正面向下叠放在符文族版图旁用于后续补充。



获得符文标记

玩家会在游戏过程中通过以下途径获得符文标记：

- 在一个放有标记的行星（或其卫星）进行绕行或着陆。
- 赢得一个放有标记的扇区。
- 研究一个放有标记的科技。
- 在一个符文族版图上放有标记的位置标记生命迹象。

玩家如此做时即拿取对应位置的符文标记，其他玩家不可再从该位置拿取标记。



符文族版图上上方行的三个位置为特例，这些位置上的符文标记会在被拿取后立即补充。如果正面朝下叠放的符文标记在游戏过程中被用完，则这些位置不再补充符文标记。

破译符文

玩家可以使用一个**免费行动**将自己持有的一个符文标记放在破译版图的一个空位上，并获得该位置对应的奖励。



破译版图上方空位只能在其下方对应的两个空位都放置了标记后才可放置符文标记。

一旦某种符文标记已被放置在破译版图上，则其他相同种类的符文标记就不可再被放置。

注：不可被放置在符文版图上的标记依旧可以被玩家拿取，并在终局计时提供分数。

卡牌上的符文



卡牌上的符文并不会让玩家获得符文标记。当与卡牌上的符文对应的符文标记已经被破译（被放置在破译版图上）之后，玩家就能够在打出卡牌时获得该符文对应的资源，否则卡牌上的符文没有效果。

若参考左侧破译版图作为图例，则上方的符文会为玩家提供 .

终局计分



在游戏结束时，玩家保留在手中的符文会按照成组的不同符文进行计分：

一组中包含1-7个不同符文可获得 1 / 3 / 5 / 8 / 11 / 15 / 20 分。

玩家可以对自己持有的多组符文进行计分。

单人游戏规则



对手会与玩家一样获得符文标记。若对手获得了一个破译版图上没有的符文，则会立即将该符文标记放在破译版图上并获得奖励（优先选择上方空位，有多个可选项则参考决策箭头进行选择）。

若对手获得了  奖励，则改为获得 .



若符文族版图上上方行的三个位置中已经没有符文标记，则对手会忽略这些位置。



在游戏结束时，对手不按基础规则进行符文终局计分，其持有的每个符文会使其获得 3 分。



科学家们本以为这是一个普通的小行星样本，但没想到却从中找到了划时代的大发现——这是某种来自外太空的单细胞生物，和地球上的阿米巴变形虫具有一定的相似之处。这个实验体引起了全球关注，目前正在严格的控制环境下被人们研究。令人惊讶的是，它表现出了带有适应性的抵抗行为，似乎是在努力阻止我们对它展开的研究。



10×



5×

卡牌



在发现阿米巴之后，洗匀所有的阿米巴卡牌组成牌库，放在阿米巴版图旁。在阿米巴发现位置上放有标记的玩家，会获得与其放置的玩家标记**相同数量**的阿米巴卡牌。

从阿米巴牌库翻开一张卡牌放在牌库旁。



带有此图标的位置奖励玩家获得1张阿米巴卡牌，玩家可以**选择**拿取阿米巴牌库的顶牌，或是拿取**正面向上**的阿米巴卡牌，并翻开阿米巴牌库的顶牌填补其位置。

注：这些卡牌可被作为收入插入起始收入牌下方，或是被弃置以获得其免费行动。这些卡牌计入玩家的手牌上限。

细胞器标记

洗匀所有5个细胞器标记，然后将他们正面向上随机放在阿米巴版图上印有图案的指定位置中：





阿米巴版图

在阿米巴版图上标记生命信号会让玩家如常获得放置标记位置上所标示的奖励，但是除此之外，玩家还会获得阿米巴细胞上对应颜色区域中的所有细胞器奖励。



在阿米巴版图的紫色位置放置标记会让玩家获得紫色区域中所有的细胞器奖励。



在上图例中玩家会获得 与 。



许多阿米巴卡牌上带有此种图标。此图标的效果是让玩家在阿米巴细胞的对应颜色区域中选择一个细胞器奖励获得。

单人游戏规则

在选择标记位置时，对手会忽略只有0个或1个细胞器奖励的颜色区域。



变异

每当有玩家通过标记生命迹象或是卡牌效果获得细胞器奖励，则所有提供了奖励的细胞器标记都会按照箭头的方向移动1格。

阿米巴细胞外侧的细胞器会按顺时针方向移动，而内侧的细胞器则会按逆时针方向移动。若获得了多个细胞器奖励，则这些细胞器都会移动。若移动方向的位置有其他的细胞器标记，则移动的细胞器标记会跳过被占据的位置并移动到下一个空位中。



图例中 效果让玩家获得了 、、以及 。这三个细胞器标记会立即按照箭头方向移动。其中带有2分的标记将会跳过2个被占据的位置，移动到紫色区域中。