

DANIELE TASCINI SIMONE LUCIANI

# TZOLK'IN DER MAYA-KALENDER

## PROMO TILES RULES

*Kulturen entwickeln sich, wachsen und gedeihen. Manche führen jedoch ihren eigenen Untergang herbei. Fest steht nur, dass sie sich stetig wandeln.*

Diese Mini-Erweiterung beinhaltet ein Plättchen Monument und ein Plättchen Startvermögen.

Wenn Sie mit dieser Mini-Erweiterung spielen wollen, müssen Sie diese beiden Plättchen in die entsprechenden Plättchen-Stapel mischen.

## BONUS-PLÄTTCHEN MONUMENT



*Einen Kornspeicher zu errichten war ein genialer Einfall, den die Mayas auch eine Zeit lang nutzten. Der Kornspeicher überdauerte als ein architektonisches Juwel deutlich länger, als die Mayas ihn wirklich zur Lagerung von Mais einsetzen.*

Dieses Monument bietet Ihnen einen Bonus am Ende und einen Ertrag während des Spiels. In dem Moment, wo Sie es bauen, bekommen Sie 13 Mais aus dem Vorrat und am Ende des Spiels erlangen sie 13 Siegpunkte.

## BONUS-PLÄTTCHEN STARTVERMÖGEN



*Ihr Mayastamm hat eine unterirdische Zisterne entwickelt und gebaut, welche Grundwasser aus dem Erdreich aufnehmen kann. Das Sammeln des Grundwassers hat gravierende Auswirkungen auf das umgebende Kulturland und die anderen Stämme.*

Wenn ein Spieler dieses Plättchen wählt, bekommt er zu Spielbeginn 10 Mais. Nachdem alle anderen Mitspieler ihr Startvermögen bekommen haben, müssen Sie je 1 Mais davon in den allgemeinen Vorrat zurücklegen. Hat ein Mitspieler keinen Mais genommen, muss er auch keinen Mais zurücklegen.

Wird dieses Plättchen beim Einsetzen der neutralen Arbeiter gezogen, wird die Anzahl der neutralen Arbeiter auf den Kalender-Rädern um einen Arbeiter reduziert. Legen Sie bitte einen Arbeiter, der nichtgenutzten Farbe zurück in die Schachtel. In einem 3-Personen Spiel werden also nur 5 und im 2-Personen Spiel nur 11 Arbeiter benutzt.

*Sorgen Sie dafür, dass Ihr Stamm wächst und gedeiht, die Götter der Maya werden es Ihnen danken.*